

SFL prezidentas Mindaugas Kasperūnas

Vadovaudamasis VŠĮ „Lietuvos sekmadienio futbolo lyga“ veiklos įstatais ir Įstaigos dalininkų nutarimu:

1. Tvirtinu: 2022/23 m. sezono 7x7 Cup žiemos futbolo turnyro nuostatus

## **BENDRIEJI NUOSTATAI**

1. Tikslas ir uždaviniai

Skatinti sveiką ir aktyvų gyvenimo būdą tarp Vilniaus m. sporto bendruomenės narių. Skatinti ir vystyti sporto klubų veiklą. Garsinti Vilniaus m. vardą tarptautiniu mastu. Stiprinti ir puoselėti turnyro tradicijas.

2. Vadovavimas

Turnyrui vadovauja SFL Organizacinis komitetas, o jas organizuoja ir vykdo turnyro vyriausiasis teisėjas.

3. Laikas ir vieta

Turnyras vykdomas:

2021 -2022 m. gruodžio-vasario mėn. universalioje sporto arenoje „Sportima“, BFA arenoje ir Pilaitės arenose..

4. Turnyro sistema

Varžybos vykdomos „A“, „B“, „C“, „D“ ir „E“ divizionuose po 12 komandų kiekviename, dviejų ratų sistema. Pasibaigus čempionatui 3 geriausios kiekvieno diviziono komandos įgauna teisę pereiti į aukštesnį divizioną, o 3 paskutines vietas užėmusios diviziono komandos iškrenta iš žemesnį divizioną. Esant reikalui ir būtinybei suformuoti divizionus, turnyro organizatoriai pasilieka sau teisę komandas paskirti nesilaikant sportinio principo.

5. Apdovanojimai

6.1. Kiekvieno diviziono nugalėtojai ir prizinininkai apdovanojami taurėmis ir medaliais (po 30 vnt.), o taip pat gali būti apdovanojami ir papildomais rėmėjų prizais.

6.2 Turnyro prizinininkai apdovanojami taurėmis.

6.3 Turnyro rezultatyviausi žaidėjai (kiekvieno diviziono) apdovanojami individualiais prizais.

7. Paraiškų priėmimo sąlygos ir registracija turnyrui.

7.1. Visos komandos privalo pateikti paraišką dalyvauti turnyre ne vėliau kaip 15 dienų iki turnyro pradžios. Paraiškoje reikia nurodyti komandos ar sporto klubo pavadinimą bei komandos vadovo kontaktinį telefoną bei el. pašta. Paraiškas siųsti el. paštu [paulius@sfl.lt](mailto:paulius@sfl.lt) Paraiškos turi būti siunčiamos „word“ formate. Visi žaidėjai turi būti registruojami per informacinę administravimo elektroninę sistemą.

7.2. Komadose registruotų žaidėjų amžius neribojamas, o skaičius – daugiausiai 35 žaidėjai. Turnyre nėra taikomi jokie apribojimai LFF A, I-os ir II-os lygų žaidėjams ir jų skaičiui komandose, taip pat nėra jokių apribojimų dėl tautybės, lyties, rasės ar pilietybės.

7.3. Turnyro metu žaidėjas gali būti registruojamas ir jis gali žaisti tik už vieną komandą, išskyrus atvejus, kai komandos turi dublerines komandas. Dublerių rotacijos klausimai nustatomi vadovaujantis sekančiais principais:

- dubleriai gali žaisti už pagrindinę ar dublerinę komandą pagal principą 2+1 (du žaidėjai ir vartininkas)

- dublerinėje arba pagrindinėje komandoje gali būti ne daugiau kaip 7 žaidėjai turintys dublerio statusą ir kurie registracijos paraiškoje turi būti atitinkami pažymėti.

- dublerinė ar pagrindinė komanda bet kuriuo metu gali koreguoti dublerio statusą turinčių žaidėjų registracijos sąrašą (jį papildyti ar išimti žaidėjus), tačiau registracija turi būti atlikta

ne vėliau kaip 2 d. iki rungtynių, t. y. ne vėliau kaip iki penktadienio 24 val.

7.4. Jei dėl administravimo klaidos žaidėjas yra registruojamas keliose komandose, tai jis yra laikomas registruotu toje komandoje, kurioje sužaidė pirmas rungtynes turnyre. Po pirmo rato galimi žaidėjų perėjimai tarp komandų.

## **ŽAIDIMO TAISYKLĖS**

8. Varžybos vykdomos ¼ futbolo aikštės dydžio aikštelėje ir žaidžiama 7x7 (6 žaidėjai + vartininkas). Rungtynėms vadovauja 1 teisėjas.

Po varžybų kiekviena komanda privalo varžybų teisėjui pateikti protokolą, kuriame yra sužymėti žaidėjai dalyvavę rungtynėse, o taip pat žaidėjai pasiekę įvarčius tose rungtynėse.

9. Minimalus žaidėjų skaičius aikštelėje yra 5 žaidėjai įskaitant ir vartininką. Varžybos nevykdomos ir komandai užskaitomas pralaimėjimas, jeigu komanda nesurinko minimalaus žaidėjų skaičiaus.

10. Rungtynių trukmė 40 min. (2 kėl. x 20 min. ) su 2 min pertrauka. Komandos aikštės pusėmis po pertraukos nesikeičia.

11. Keitimai neribojami.

12. Užribiai išspiriami koja. Įvartis, pasiektas tiesioginiu smūgiu iš užribio neįskaitomas, jeigu kamuolio nelietė joks kitas žaidėjas.

13. Smūgis nuo vartų: vartininkas įveda kamuolį ranka ir įvartis neskaitomas, jeigu po kamuolio įvedimo į žaidimą ranka, jo nelietė joks kitas žaidėjas.

14. Standartinių padėčių metu (baudos smūgiai, kampiniai) varžovai atsitraukia 5 m atstumu. Užribio metu atsitraukiama 2 m atstumu. Nuošalės žaidimo metu nefiksujamos.

15. Vartų baudos aikštelė daroma 6 m atstumu nuo vartų galinės linijos bei abiejų virpstų.

16. Baudinys smūgiuojamas iš 8 m atstumo.

17. 7x7 Cup taurės varžybose, jeigu toks turnyras vykdomas, rungtynėms pasibaigus lygiosiomis, nugalėtojas išaiškinamas po 9 m. baudinių serijos. Komandos smūgiuoja po 3 baudinius, o esant rezultatui lygiam, po to smūgiuojama iki pirmo neįmušto. Baudinių serijos metu vartus gali saugoti bet kuris komandos žaidėjas.

## **DRAUSMINĖS SANKCIJOS**

18. Geltonos kortelės nesumuojamos ir nėra jokių praleidimų už 4,6 ir pan GK. Gavus geltoną kortelę, žaidėjas šalinamas 3 min. Nuobauda atliekama priešingoje aikštės pusėje nuo komandos atsarginių žaidėjų suolelio.

18.1. Jei per tą laiką, kol komanda atlieka 3 min. bausmę, varžovai pelno įvartį, tai 3 min. nuobauda yra stabdoma ir prasižengusieji tęsia žaidimą pilna sudėtimi. Jas tas pats žaidėjas per rungtynes gauna antrą geltoną kortelę, ji virsta į raudoną kortelę ir komanda iki rungtynių pabaigos žaidžia savo sudėtyje turėdama vienužaidėju mažiau.

18.2. Vartininkas, gavęs geltoną kortelę nėra šalinamas, o 3 min. nuobaudą už jį turi atlikti bet kuris kitas prasižengusios komandos žaidėjas.

19. Gavus tiesioginę raudoną kortelę, žaidėjas, įskaitant ir vartininką, tose rungtynėse toliau rungtyniauti negali ir komanda visą likusį laiką žaidžia turėdama vienu žaidėju mažiau.

Gavus tiesioginę raudoną kortelę žaidėjas yra suspenduojamas ne mažiau kaip vienerioms artimiausioms rungtynėms, jeigu DK nepriims kitokio griežtesnio sprendimo.

20. Ypatingai agresyvaus, chuliganiško ir nesportiško elgesio atvejais yra sprendžiami SFL Drausmės komiteto vadovaujantis šiais ir bendrais SFL varžybų vykdymo nuostatais.

Ypatingais atvejais galima ir visos komandos diskvalifikacija iš turnyro.

Nuobaudos

Komandoms gali būti skiriamos sekančios nuobaudos:

- Varžybų rezultato anulavimas (techninis pralaimėjimas 0:3);
- Įspėjimas;
- Įspėjimas arba Bauda iki 20 eur. už rungtynių protokolo nepateikimą;
- Bauda iki 20 eur. už netvarkingą sportinę aprangą;

- Bauda iki 150 eur. už rimtą incidentą rungtynių metu ar kitus rimtus pažeidimus nepaminėtus nuostatuose;
- Žaidėjo suspendavimas tam tikram laikotarpiui;
- Pašalinimas iš turnyro.

21. Komanda, pirmą kartą neatvykusi į rungtynes yra baudžiama 50 eur. bauda ir jai užskaitomas pralaimėjimas rezultatu 0-3. Neatvykus į rungtynes antrą kartą, komanda gali būti pašalinta iš turnyro arba jai gali būti skirta bauda iki 100 eur.

22. SFL turi teisę priimti ir kitokį šiuose nuostatuose nepaminėtą sprendimą, ar taikyti čia nepaminėtas drausmines sankcijas. Iškilus šiuose nuostatuose nenumatytiems atvejams, drausminės sankcijos taip pat gali būti taikomos vadovaujantis bendrais SFL varžybų vykdymo nuostatais.

### 23. Protestai ir Apeliacija

Komandos dalyvės, ne vėliau kaip 48 val. po rungtynių, turi teisę užprotestuoti rungtynių rezultatą dėl faktų, susijusių su neregistruoto ar neturinčio teisės rungtyniauti (suspendavimas ar drausminės nuobaudos) žaidėjo dalyvavimu varžybose. Protestai paduodami pagal bendrą SFL varžybų vykdymo nuostatų reikalavimus ir terminus.

Nepriimami protestai dėl faktinių rungtynių teisėjo sprendimų. Protestų padavimo tvarka reglamentuojama bendruose SFL varžybų vykdymo nuostatuose.

Komandos nesutinkančios su SFL DK sprendimu gali teikti apeliaciją SFL Valdybai pagal SFL varžybų nuostatuose įtvirtintus reikalavimus ir terminus.

## **KOMANDŲ VIETOS**

24. Už pergalę skiriami 3 taškai, už lygiąsias - 1 taškas, už pralaimėjimą – 0 taškų.

Komandų vietos nustatomos pagal surinktų taškų sumą.

Dviem ar daugiau komandų surinkus vienodai taškų, vieta turnyro lentelėje pirmiausia nustatoma pagal tarpusavio susitikimų rezultatą (tarpusavio taškai, įvarčių santykis). Jei šie rodikliai vienodi, tai vietą eilės tvarka lemia:

- a) didesnis bendras įmuštų ir praleistų įvarčių santykis;
- b) didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
- c) didesnis pergalių skaičius;
- d) burtai;

## **APRANGOS**

25. Komandos privalo rungtyniauti tvarkinga sportine apranga (vienodi marškinėliai, kelnaitės ir getrai). Esant reikalui, aprangas keičia svečių komanda (komanda kuri susitikimo tvarkaraštyje yra nurodyta antra). Galima naudoti ir skiriamuosius ženklus (skirtukus).

## **NENUMATYTI ATVEJAI**

26. Esant bet kokiai šiuose nuostatuose nenumatytai situacijai ar ginčui, vadovaujamosi bendrais SFL varžybų nuostatais.

SFL prezidentas Mindaugas Kasperūnas