

SFL Įmonių futbolo lyga

NUOSTATAI



SFL Įmonių futbolo lyga NUOSTATAI



2022 m. Vilnius

Patvirtinta:
SFL prezidentas Mindaugas Kasperūnas

I. VARŽYBŲ VYKDYMAS IR VADOVAVIMAS

1.1. Įmonių lygos turnyrą organizuoja ir vykdo Lietuvos sekmadienio futbolo lyga (toliau tekste SFL)

1.2. Turnyro rungtynės vykdomos $\frac{1}{4}$ standartinės futbolo aikštės dydžio aikštelėje ir komandos rungtyniauja 7x7 (6 žaidėjai + vartininkas). Mažiausias žaidėjų skaičius komandoje, kad rungtynės galėtų vykti yra 5 žaidėjai (4 žaidėjai ir vartininkas). Jeigu dėl kokių nors priežasčių komandoje lieka mažiau kaip 5 žaidėjai, tai rungtynės negali būti tęsiamos ir klausimas dėl rungtynių rezultato sprendžiamas SFL drausmės komiteto (DK) posėdyje. Taip pat rungtynės negali būti pradėtos, jeigu komanda neturi šiame nuostatu punkte nustatyto minimalaus žaidėjų skaičiaus.

1.3. Turnyro rungtynėms teisėjauja vienas teisėjas ir žaidžiama su standartinio 5 dydžio futbolo kamuoliu (ne žemesnės nei FIFA approved kat.). Komandos rungtynių metu gali naudoti ir atsarginius kamuolius (po 1 už kiekvienų vartų).

1.4. Rungtynių trukmė yra 2 kėliniai po 30 min. Rungtynių eigoje daroma 5-7 min. pertrauka, kurios metu komandos pasikeičia vartais (aikštės pusėmis).

1.5. SFL įmonių lygos turnyre visi rezultatai fiksuojami, vedama visų rungtynių statistika ir rezultatyviausių žaidėjų sąrašas. Geltonų kortelių (GK) apskaita nėra vedama, žaidėjai neturi praleisti rungtynių dėl GK limitu. Rungtynių metu žaidėjui gavus GK jis yra laikinai (3 min.) pašalinamas ir komanda rungtyniauja sudėtyje turėdama mažesnį žaidėjų skaičių. Jeigu per diskvalifikacijos laiką prasižengusi komanda praleidžia įvartį, tai sankcija laikoma įvykdyta ir komanda vėl žaidžia pilna sudėtimi. Jeigu drausminės sankcijos metu įvartį pelno prasižengusi komanda, tai sankcija lieka galioti iki jos pilno įvykdymo (iki pasibaigiant sankcijos laikui arba iki prasižengusiai komandai praleidus įvartį).

1.6. SFL įmonių lygos turnyre gali rungtyniauti visi asmenys (Lietuvos ir užsienio šalių piliečiai) ne jaunesni negu 18 m. amžiaus. Komandos paraiškoje gali būti registruojami tos įmonės darbuotojai, o taip pa komandos sudėtyje gali būti ne daugiau kaip du ne įmonės darbuotojai pagal formulę 1+1 (žaidėjas + vartininkas).

Komandos registracijos paraiškoje šie žaidėjai pažymimi specialia žyma „*“. Atliekant komandos žaidėjų registraciją SFL sistemo-

je žaidėjai nėra tikrinami ir jų priklausomybė įmonei ar tos įmonės padaliniam yra komandos atsakomybė ir SFL įmonių lygoje yra vadovujamasi pasitikėjimo, sąžiningumo ir garbingumo principais.

Esant būtinybei ir iškilus ginčams dėl pateiktų žaidėjų duomenų tikrumo, komanda turi pateikti faktinius duomenis, kad žaidėjas yra jų įmonės darbuotojas (sandomas ar dirbantis pagal darbo sutartį ar dirbantis kitais teisėtais LR teisės aktuose nustatytais pagrindais, kurie leidžia teigti, kad jis tikrai yra įmonės ar tos įmonės padalinio darbuotojas).

1.7. Komandose negalima registruoti LFF A ir LFF I-os lygos komandose žaidžiančių (registruotų) žaidėjų, nors jie ir yra įmonės darbuotojai. Tokio žaidėjo dalyvavimas įmonių lygos rungtynėse gali būti pagrindas protestuoti rungtynių rezultatą.

II. DALYVIŲ REGISTRACIJA

2.1. Visos komandos privalo atlikti žaidėjų registraciją SFL elektroninėje sistemoje (www.vilniausfutbolas.lt).

Žaidėjai registruojami tik su nuotaukomis, taip pat gali būti nurodoma ir žaidėjo gimimo data, pozicija, ūgis ir svoris. Papildoma žaidėjų registracija galima ir sezono eigoje. Neregistruoto žaidėjo dalyvavimas rungtynėse yra pagrindas protestuoti rungtynių rezultata.

2.2. Komandos paraiškoje leidžiama registruoti 35 žaidėjus, tačiau esant atskiram motyvuotam prašymui galimas ir didesnis skaičius registruojamų žaidėjų (ne daugiau kaip 40).

2.3. Visos komandos privalo žaisti tvarkinga sportine apranga. Komandų apranga turi turėti įmonės logotipą. Jei komandų aprangos spalvos yra vienodos, tai aprangas turi keisti „išvykos“ komanda, t.y. komanda, kuri rungtynių tvarkaraštyje nurodyta antroji. Nesant galimybės dėvėti skirtingas aprangas, yra leidžiama rungtyniauti su skiriamaisiais ženklais.

III. TEISĖJAVIMAS

3.1. SFL įmonių lygos turnyro varžybos vykdomos remiantis bendromis futbolo taisyklėmis su šiuose nuostatuose nurodytomis išimtimis:

Vartininkas kamuolį į žaidimą įveda ranka. Esant šios taisyklės pažeidimui, kamuolio įvedimas į žaidimą turi būti pakartotas. Įvartis neįskaitomas, jeigu jis pasiektas po to kai vartininkas jį išmeta ranka ir kamuolio nelietė joks kitas žaidėjas. Vartininkas, atlikęs kamuolio įvedimą į žaidimą, antrą kartą kamuolio liesti negali, jeigu jo nepalietė joks kitas žaidėjas.

Baudos smūgiai gali būti tiesioginiai ir netiesioginiai. Įvartis pasiektas po netiesioginio baudos smūgio yra neįskaitomas, jeigu kamuolio nelietė joks kitas žaidėjas. Baudos smūgio metu visi priešininko komandos žaidėjai turi atsitraukti nuo kamuolio 5 m atstumu. Už pražangą baudos aikštelėje yra skiriamas baudinys, kuris atliekamas iš 9 m atstumo.

Kamuolys į žaidimą iš kampinio ir užribio yra įvedamas koja. Iš kampinio tiesioginiu smūgiu pasiektas įvartis įskaitomas. Iš užribio tiesioginiu smūgiu pasiektas įvartis nėra įskaitomas, jeigu kamuolio nelietė joks kitas žaidėjas. Kampinio ir užribio metu priešininkų komandos žaidėjai turi būti nuo kamuolio ne mažesniu kaip 3 m atstumu.

Rungtynių metų nuošalės nefiksuojamos.

Keitimų skaičius ir tvarka rungtynių metu neribojama, galimi atbuliniai keitimai, bet komandos neturi viršyti leistino žaidėjų skaičiaus aikštelėje. Jeigu atliekant keitimą viršijamas žaidėjų skaičius ir yra rungtyniaujama didesniu žaidėjų skaičiumi negu numato taisyklės ir nuostatai, tai rungtynės yra stabdomos ir papildomas žaidėjas paprašomas palikti aikštelę, o kamuolys atiduodamas priešininko komandai ir prasizengusi komanda 3 min. turi rungtyniauti turėdama savo sudėtyje vienu žaidėju mažiau, o sankcijos įvykdymo tvarka yra pagal nuostatų 1.5. p.

Raudona kortelė (RK) reiškia žaidėjo pašalinimą iki rungtynių pabaigos. Kiekvieną RK incidentą svarsto DK, tačiau po raudonos kortelės žaidėjas turi praleisti ne mažiau kaip vienerias artimiausias rungtynes, jeigu DK nenusprendė kitaip. RK apskaitą veda tiek pačios komandos, tiek Lygos organizatoriai. Diskvalifikuoto žaidėjo dalyvavimas rungtynėse yra pagrindas protestuoti rungtynių rezultatą.

IV. KOMANDŲ PRIĖMIMO SĄLYGOS

4.1. Dalyvaujantis klubas sumoka organizatoriams nustatytą startinį mokestį, kuris turi būti panaudotas teisėjavimo išlaidoms, varžybų organizavimui, aikštės nuomai ir apdovanojimams. Visas aikštėlės nuomos išlaidas ir visas teisėjavimo išlaidas padengia SFL.

4.2. Turnyro nugalėtojas ir komandos prizininkės yra apdovanojamos taurėmis ir medaliais. Komanda nugalėtoja yra apdovanojama pereinama turnyro čempionų Taurė, kuri yra Lygos nuosavybė ir kuri turi būti gražinta organizatoriams prieš prasidedant kitam turnyru. Komandai nugalėtojai tokiu atveju įteikiama čempionų taurės kopija. Tris kartus iš eilės iškovojus čempionų taurę, ji visiems laikams atitenka ją laimėjusiai komandai, o turnyro organizatoriai turi įsteigti naują Taurę. Specialiu prizu apdovanojamas rezultatyviausias turnyro žaidėjas, taip pat organizatoriai gali įsteigti kitus papildomus prizus.

V. TAŠKŲ SKAIČIAVIMAS IR NUGALĖTOJO NUSTATYMAS

5.1. Turnyro varžybos vykdomos 2 ratų pavasaris-ruduo sistema (gali būti vykdomos ir vieno rato sistema, atsižvelgus į komandų skaičių).

5.2. Už pergalę skiriami 3 taškai, o už lygiąsias 1 taškas. Jeigu komandos surenka vienodą taškų skaičių, tai jų vieta turnyro lentelėje nustatoma pagal bendrus SFL varžybų nuostatus, kur eilės tvarka aukštesnę vietą lemia sekantys kriterijai:

- a) tarpusavio rungtynėse surinkti taškai;
- b) tarpusavio rungtynių įvarčių skirtumas;
- c) didesnis įmuštų ir praleistų įvarčių skirtumas;
- d) didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
- e) didesnis pergalių skaičius;
- f) burtai;

5.3. Visus klausimus, protestus ir ginčus sprendžia SFL DK, kuris vadovaujasi šiais nuostatais, o jeigu kažkurios situacijos šie nuostatai nereglamentuoja, tai yra vadovujamasi bendrais SFL varžybų vykdymo nuostatais ir bendrais teisingumo bei protingumo kriterijais.

5.4. Įmonių lygos turnyre laikomės aukštų „fair play“ standartų ir agresyvus, nesportiškas ir brutalus elgesys yra absoliučiai netoleruotinas. Už labai nesportiško pobūdžio incidentus žaidėjai diskvalifikuojami ne mažiau kaip 2-ėjoms rungtynėms, o esant labai rimtiems incidentams gali būti pritaikyta diskvalifikacija iki turnyro pabaigos.

Patvirtinta:

Sekmadienio futbolo lyga (SFL)

2022.04.12