



Sekmadienio futbolo lygos varžybų vykdymo **NUOSTATAI**

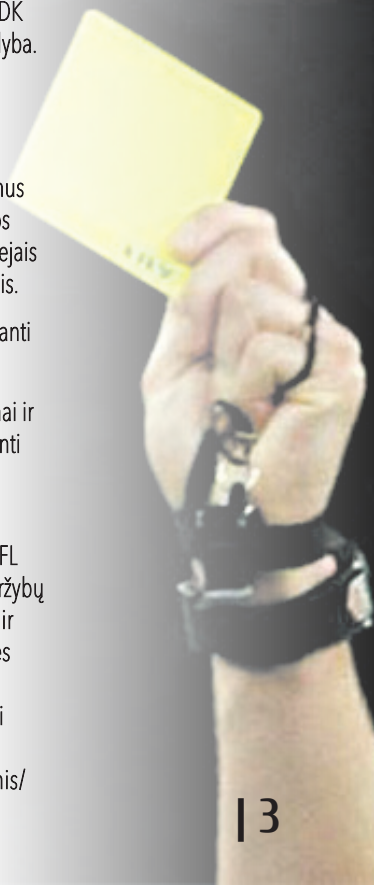


Sekmadienio futbolo lygos
varžybų vykdymo
NUOSTATAI

PATVIRTINTA: 2019 m.

SĄVOKOS

- Nuostatai – šie Sekmadienio futbolo lygos (toliau- SFL) futbolo varžybų (A, B ir C divizionų) ir SFL Taurės turnyro nuostatai.
- Klubas/komanda – viešasis ar privatus juridinis asmuo, veikiantis sporto srityje pagal klubo įstatus.
- Varžybų dalyvis – varžybose dalyvaujantis futbolo klubo/komandos asmuo/asmenys.
- Oficialus komandos asmuo – komandos treneriai ir kitas komandos personalas, kurie yra nurodyti komandos paraiškoje.
- Oficialus rungtynių asmuo – teisėjai, teisėjo asistentai, rezervinis teisėjas, inspektorius.
- Lietuvos A lygos, LFF I, LFF II ir LFF III (VRFS pirmenybės) žaidėjai – visi žaidėjai, kurie yra registruoti LFF Comet sistemoje minėtų Lygų pirmenybėse ir/ar komandų paraiškose, nepriklausomai nuo to ar jie faktiškai dalyvauja tos lygos varžybose.
- SFL Drausmės komitetas (toliau DK) – nepriklausomas drausmės organas, kurį sudaro nustatyti kadencijai paskirti trys nariai. DK darbui vadovuoja jo pirmininkas, kurį skiria ir tvirtina SFL valdyba. DK sudėtyje būtinai turi būti ir pirmenybių vyr. teisėjas. DK sudėtyje negali būti SFL valdybos nariai ar SFL vadovas.
- Apeliacinė instancija – SFL Valdyba. Apeliacinės instancijos vadovas yra SFL prezidentas, o Apeliacinė instancija sprendimus priima vadovaudamasi šiais nuostatais, bendrais SFL Valdybos darbo principais, įtvirtintais SFL įstatuose, o nenumatytais atvejais vadovaudamasi bendrais teisingumo ir sąžiningumo kriterijais.
- Lyga – varžybas organizuojanti arba pagal įgaliojimą jas vykdanči institucija (SFL).
- Lietuvos sekmadienio futbolo lyga (toliau SFL)- nepriklausomai ir savarankiškai veikianti Viešoji įstaiga, savo veiklą organizuojanti bei veikianti pagal savo įstaigos įstatus ir /ar SFL valdybos sprendimus.
- SFL futbolo veiklą vykdo pagal savo nuostatus ir taisykles. SFL nuostatai ir taisyklės gali skirtis nuo oficialių LFF ar VRFS varžybų nuostatų. SFL gali sudaryti savo atskirus drausmės organus ir Drausmės komitetą (SFL DK), gali taikyti kitokias drausmines sankcijas, klubų rotacijos principus, žaidėjų registravimo taisykles ar nustatyti atskirus reikalavimus klubams. SFL gali sudaryti bendradarbiavimo sutartis su kitais futbolo veiklą vykdančiais subjektais ar LFF atstovaujančiomis Asociacijomis/įstaigomis.

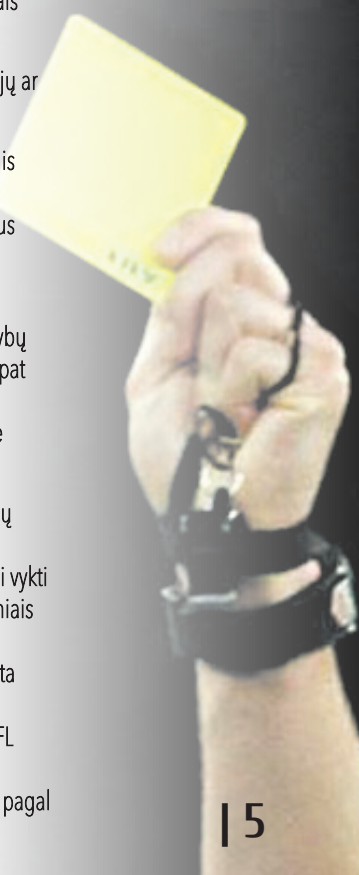


- Vilniaus regiono futbolo sąjunga (toliau VRFS) – VRFS pirmenybės (LFF III lygos) pirmenybės organizuojanti ir kitą futbolo veiklą Vilniaus regione plėtojanti Asociacija, kuri yra asocijuotas LFF narys, atstovaujantis Vilniaus regioną LFF struktūroje ir LFF valdymo organuose.
- Sprendžiant ginčus tarp komandų ar priimant DK sprendimus, SFL turi vadovautis šiais nuostatais, o esant nuostatuose nenumatytiems atvejams, sprendimai gali būti priimami vadovaujantis bendrais teisingumo, sąžiningumo ir protingumo kriterijais.



BENDROJI DALIS

1. Šie nuostatai nustato SFL varžybų vykdymo bei organizavimo tvarką, drausminių nuobaudų skyrimą, reglamentuoja visus kitus su varžybų organizavimu ir vykdymu susijusius santykius.
2. Šie nuostatai negali reglamentuoti su čempionato varžybomis susijusios ir nesusijusios VŠĮ "Sėkmadienio futbolo lyga" komercinės veiklos, įsipareigojimų bei prievolių tretiesiems asmenims nustatymo, įgyvendinimo ir vykdymo tvarkos.
3. SFL varžybose dalyvaujančių klubų/komandų komercinė veikla, susijusi arba nesusijusi su čempionato varžybomis, įsipareigojimais bei prievolės tretiesiems asmenims ar savo nariams, jų vykdymo ir įgyvendinimo tvarka yra išimtinė to klubo ar komandos teisė ir pareiga. Klubai ar klubų vadovai patys atsako už klubo veiklą. Lyga neneša jokios atsakomybės už neteisėtus klubų veiksmus (pvz., LR įstatymais draudžiamos reklamos naudojimas klubo veikloje ir kt.)
4. Kiekvienas klubas ar komanda, norinti dalyvauti SFL varžybose ar pirmenybėse negali turėti jokių sportinių santykių su LR įstatymais uždraustomis organizacijomis ar tų organizacijų veikloje dalyvaujančiais klubais/asmenimis.
5. SFL varžybose dalyvaujantys klubai gali būti kitų Asociacijų, organizacijų ar įstaigų nariais, gali dalyvauti tų organizacijų veikloje ar varžybose.
6. Teisiniai SFL santykiai ir ginčai su kitomis organizacijomis, asociacijomis ar įstaigomis yra reguliuojami LR įstatymuose nustatyta tvarka ir/arba pagal tarp šalių sudarytas bendradarbiavimo sutartis ar kitus sutartinius įsipareigojimus.
7. Kiekvienas klubas ar komanda (ir visi to klubo/komandos žaidėjai bei oficialūs asmenys), dalyvaujanti SFL varžybose privalo laikytis SFL varžybų nuostatų, garbingo žaidimo taisyklių, SFL Valdybos sprendimų, o taip pat privalo laikytis bendrų etikos ir garbingo elgesio taisyklių ir susilaikyti nuo bet kokių veiksmų, kurie gali būti žalingi tiek SFL, tiek SFL veikloje dalyvaujantiems subjektams.
8. SFL pirmenybės gali būti sudėtinė Vilniaus regiono futbolo pirmenybių dalis, jeigu tarp SFL ir VRFS yra sudaryta bendradarbiavimo sutartis. Bendradarbiavimo sutarties pagrindu tarp SFL ir VRFS pirmenybių gali vykti klubų rotacija. Bendras rotacijos principas turi būti pagrįstas tik sportiniais kriterijais- stipriausios SFLA diviziono komandos įgyja teisę varžytis VRFS pirmenybėse (LFF III lyga), o silpniausios VRFS komandos iškrenta į SFLA divizioną. Rotuojamų klubų skaičius ir eiliškumas nustatomas bendradarbiavimo sutartyje ir turi būti patvirtinamas atskiru VRFS ir SFL valdybų bendru sprendimu ir šalių sutarimu. Klubų rotacijos bendri principai tarp SFLA, B ir C divizionų yra sekantys (eiliškumas pateiktas pagal



12-os komandų A ir B div principą, bet iš esmės jis taikomas ir esant kitokiam komandų skaičiui, o taip pat rotacijai tarp B ir C divizionų) :

1. Trys stipriausios SFL diviono komandos įgauna teisę dalyvauti aukštesniame SFL divizione ;
2. Trys silpniausios SFL diviono komandos iškrenta į žemesnį SFL divizioną.
3. Komandos iškovojusios teisę rungtyniauti aukštesniame divizione (1-3 vietas) ir atsisakiusios tos teisės, sezoną pradeda žemiausiame SFL divizione.
4. Paskutinę vietą divizione užėmusi komanda bet koku atveju iškrenta į žemesnį divizioną, išskyrus atvejus, jeigu iš žemesnio diviziono neatsiranda norinčių pakilti į aukštesnį divizioną (t.y. jie turi pačią paskutinę pirmumo eilę)
5. Jeigu formuojant pvz SFLA divizioną į aukštesnį lygį reikia pakelti daugiau negu tris komandas, tai pirmumo teisė žaisti A divizione eilės tvarka tenka B4, B5 ir B6 komandoms. Tik po to pirmumas likti A divizione eilės tvarka atitenka A10 ir A11 komandoms (turėjusioms iškristi iš A diviziono).Paskui pirmumas eilės tvarka tenka B7, B8 ir B9 komandoms.
6. Tokiu pačiu principu ir eiliškumu rotuojamos ir komandos tarp B ir C divizionų. Priklausomai nuo komandų skaičiaus C divizione ir komandų vadovų pritarimu, SFL C diviziono komandoms varžybų organizatoriai gali nustatyti ir didesnę komandų/vietų skaičių, kuris iškovoja teisę žaisti B divizione.
9. Klubui ar komandai, pasitraukusiai iš SFL pirmenybių nesužaidus pusės (50%) rungtynių, jos pasiekti rezultatai anuliuojami. Klubui ar komandai, sužaidusiai pusę ir daugiau rungtynių, jos pasiekti rezultatai paliekami. Jei klubas ar komanda pasitraukia iš pirmenybių arba yra pašalinamas, naujame sezone toks klubas ar komanda gali dalyvauti pirmenybėse tik pradedant nuo žemiausio SFL diviziono.
10. Jei klubas ar komanda užbaigia sezoną ir sužaidžia visas rungtynes, tačiau naujame sezone oficialiai informuoja, kad klubas daro pertrauką ir laikinai nedalyvaus pirmenybėse, po pertraukos toks klubas, esant galimybei, gali būti priimtas į SFL lygą pagal seniau turėtas ir iškovotas pozicijas, tačiau tam turi pritarti to SFL diviziono klubai/komandos.

PIRMENYBIŲ ORGANIZAVIMAS

11. Klubas/komanda prieš SFL pirmenybių pradžią privalo pateikti raštą, kad klubas atsako už savo žaidėjų sveikatos ir fizinę būklę ir, jei yra abejojama bent vieno komandos žaidėjo sveikata, klubas savo nuožiūra jį privalo nusiųsti medicininiam patikrinimui, kur būtų patikrinta žaidėjo sveikata ir gautas leidimas dalyvauti čempionate. SFL, kaip varžybų organizatoriai, neatsako už žaidėjų fizinę būklę ir sveikatos stovį, varžybų metu patirtas traumas ar sužalojimus, įvykusius rungtynių ar kitų SFL organizuojamų turnyrų metu.
12. SFLA diviziono nugalėtojai skelbiami SFL čempionais. Jiems įteikiama pereinama SFL čempionų taurė, kuri yra SFL nuosavybė ir turi būti grąžinta. Laimėtojai materialiai atsako už pereinamų Taurių praradimą ar sugadinimą. Pereinamas taures iškovojusiems klubams turi būti įteiktos mažesnės šių taurių kopijos. Apdovanojimus įteikia varžybų organizatoriai.
13. SFL pirmenybės vykdomos dviem ratais, sistema pavasaris–ruduo. Pirmenybės vykdomos trijuose divizionuose- A (12 kom), B (12 kom) ir C (visos likusios komandos). C divizione, priklausomai nuo komandų skaičiaus, varžybos gali būti vykdomos ir vieno rato sistema arba kitokia sistema (pvz su play off etapu). Pirmenybių sistemą, tvarkaraštį, žaidėjų registracijos taisykles, licencijuotas aikštes ir kt su varžybų organizavimu susijusius klausimus, sprendžia bei tvirtina patys klubai visuotiniame klubų vadovų susirinkime.
14. Komandų užimamos vietos turnyro lentelėje nustatomos pagal surinktų taškų sumą. Jeigu sužaidus paskutines pirmenybių rungtynes į bet kurio SFL diviziono nugalėtojo vardą pretenduoja dvi komandos, surinkusios vienodai taškų, skiriamos papildomos rungtynės. Jeigu sužaidus paskutines pirmenybių rungtynes yra daugiau negu dvi komandos, surinkusios vienodą taškų skaičių, tai papildomos rungtynės nerengiamos, o komandų vietos lentelėje nustatomos vadovaujantis šiuose nuostatuose žemiau (15 p) nuodytais nuostatų punktais.
15. Dviem ar daugiau komandų surinkus vienodai taškų, aukštesnę vietą turnyrinėje lentelėje lemia (eilės tvarka):
 - a. tarpusavio susitikimų rezultatai (esant vienodam pergalių skaičiui – tarpusavio rungtynių įvarčių santykis ir didesnis įvarčių skaičius išvykoje);
 2. bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas;
 3. didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
 - d. didesnis pergalių skaičius;
 - e. mažesnis per čempionatą surinktų kortelių bendras skaičius;
 - f. burtai.

16. SFL varžybose žaidžiami 2 kėliniai po 45 minutes su ne mažesne nei 5 minučių pertrauka. Pertrauka tarp kėlinių, atsižvelgiant į aplinkybes, gali būti ir ilgesnė, tačiau ne daugiau kaip 15 min. Pirmenybėse už pergale skiriami 3 taškai, už lygiąsias – 1 taškas, už pralaimėjimą – 0 taškų. Jei dėl kokių nors "force majeure" priežasčių varžybos buvo nutrauktos ar atidėtos, sprendimą dėl tokių rungtynių priima DK.
17. Rungtynių teisėjas ir komandos privalo atvykti į rungtynių vietą likus ne mažiau kaip 15 min. iki jų pradžios. Klubui (komandai) laiku neatvykus į rungtynes (vėluojant), komandos turi būti laukiama ne daugiau kaip 30 min. nuo tvarkaraštyje numatyto rungtynių laiko pradžios. Per šį laiką komandai neatvykus įskaitomas techninis pralaimėjimas ir incidentą nagrinėja DK, kuris už neatvykimą klubui gali taikyti sankcijas (bauda iki 50 eur.). Antrą kartą neatvykus į rungtynes, klubui taikomos papildomos sankcijos (-3 taškų atėmimas ir bauda iki 100 eur). Trečias neatvykimas į rungtynes- DK privalo svarstyti klausimą dėl klubo pašalinimo iš varžybų arba drausminės sankcijos (-6 taškų atėmimas ir bauda iki 300 eur). Už bet kurį neatvykimą į rungtynes klubui gali būti pritaikyta ir papildoma sankcija- sekančiame sezone klubas SFL pirmenybes pradeda su "minus" taškų (priklausomai nuo aplinkybių ir DK sprendimo ši sankcija gali būti nuo -1 iki -3 taškų)
18. Jei rungtynės neįvyko dėl varžybų organizatorių kaltės (neatvyko teisėjas, neteisinga ir dėl varžybų organizatorių kaltės pateikta klaidinanti informacija apie varžybų vietą, laiką ar datą), tai jos turi būti peržaistos. Tokiu atveju varžybų organizatoriai klubui/klubams padengia neįvykusių rungtynių aikštės nuomos išlaidas ir sumoka peržaidžiamų rungtynių aikštės nuomos išlaidas, o taip pat turi kompensuoti klubams kitus tiesioginius, dėl neįvykusių varžybų patirtus, nuostolius.
19. SFLA ir B diviziono rungtynėse turi būti naudojami trys vienodi kamuoliai (vienas aikštėje ir po vieną už kiekvienų vartų), ne žemesnės negu „FIFA Aproved“ kategorijos. Kamuolius rungtynėms turi paruošti „namų“ komanda. SFLC diviziono rungtynėms "namų" komanda privalo paruošti bent vieną "FIFA Aproved" kategorijos kamuolį.
20. Visi komandos žaidėjai privalo žaisti tvarkingomis, vienodomis aprangomis- vienodi marškinėliai, šortai ir getros. Visi žaidėjai privalo dėvėti kojų apsaugas. Visi komandos žaidėjų marškinėliai turi būti su numeriais (žaidėjo vardas ir pavardė ant marškinėlių nėra būtini). Visi atsarginiai komandų žaidėjai, tuo metu nedalyvaujantys rungtynėse, privalo dėvėti skiriamuosius ženklus arba kitą sportinę aprangą, kurios spalva yra skirtinga nuo komandos varžybinės aprangos. Komandai, pažeidusiai šio punkto reikalavimus, gali būti taikomos drausminės sankcijos (už pirmą prasižengimą – įspėjimas, antrą kartą – bauda iki 30 eur.).
21. Esant būtinybei, aprangas turi keisti svečių komanda. Sprendimą dėl aprangų keitimo priima rungtynių teisėjas. Nesant galimybės svečių komandai pakeisti rungtynių aprangos, ją gali pakeisti šeimininkų

komanda. Jeigu šeiminių komanda atsisako tai padaryti, svečių komanda rungtynių metu turi teisę naudoti ir specialius spalvinius skirtukus.

PIRMENYBIŲ ORGANIZAVIMAS

22. SFL pirmenybių rungtynėse keitimų skaičius neribojamas ir yra galimi atgaliniai keitimai. Visi keitimai turi būti atliekami prie vidurio linijos, žaidimas dėl keitimų nestabdomas, teisėjas apie keitimą neinformuojamas. Komanda pati atsako už tvarkingą keitimų vykdymą, o jeigu dėl neteisingai atlikto keitimo komanda rungtyniauja su didesniu negu leidžiama žaidėjų skaičiumi, teisėjas taiko drausmines sankcijas, numatytas IFAB futbolo taisyklėse.
23. SFL pirmenybėse aikštės nuomos išlaidas padengia komanda šeiminkė. SFL Taurės turnyre aikščių nuomos išlaidos dalinamos tarp abiejų komandų pusiau po lygiai.
24. SFLA ir B divizionuose komanda „šeiminkė“ savo visą vieno rato namų rungtynių tvarkaraštį turi suvesti į SFL informacinę sistemą prieš prasidedant atitinkamam pirmenybių ratui. Vėliau, esant svarbioms priežastims ir informavus Lygą, galima atlikti rungtynių datos pakeitimus, tačiau visi pakeitimai turi būti atlikti ne vėliau kaip 8 (aštuonios) dienos iki rungtynių pradžios. Atliekant datos ir laiko pakeitimus esant išvardintoms aplinkybėms, privaloma informuoti varžovus ir gauti jų sutikimą.
25. SFL C diviziono varžybose informacija apie būsimų rungtynių datą ir laiką turi būti suvesta į informacinę SFL sistemą ne vėliau kaip 8 (aštuonios) dienos iki rungtynių pradžios. Vėliau atliekant datos ir laiko pakeitimus esant išvardintoms aplinkybėms, privaloma informuoti varžovus ir gauti jų sutikimą.
26. Komandoms pažeidus informavimo apie rungtynes tvarką ir informacijos suvedimo į informacinę sistemą terminus gali būti taikomos drausminės sankcijos (įspėjimas arba bauda iki 30 Eur).
27. Visos SFL rungtynės žaidžiamos šeštadienį ir sekmadienį arba kitomis oficialiomis ne darbo (švenčių) dienomis, bet jos turi prasidėti ne anksčiau kaip 10 val. ir ne vėliau kaip 21.30 val., o jeigu rungtynės žaidžiamos aikštėlėje, neturinčioje dirbtinio apšvietimo, jų pradžios laikas turi būti tinkamas, kad jas sužaisti šviesiu paros metu.
28. SFL rungtynės gali būti vykdomos ir darbo dienomis, bet tik abipusiu komandų susitarimu arba tuo atveju, jeigu komanda iš anksto ir prieš prasidedant pirmenybėms (ratui) suvedė viso rato „namų rungtynių grafiką. Vykdam rungtynes darbo dienomis, jų pradžia negali būti anksčiau kaip 19 val. Norint rungtynes darbo dieną vykdyti anksčiau, reikalingas varžovų sutikimas. Klubai taip pat turi teisę nesutikti žaisti rungtynių darbo dienomis, nors toks priešininkų tvarkaraštis ir buvo paskelbtas iš anksto, jeigu jie tą savaitę žaidė kitas oficialias rungtynes (pvz., LFF taurės ar Vilniaus taurės) ir tarp šių rungtynių nėra vienos dienos pertraukos.
29. Abipusiu komandų susitarimu ir lygos leidimu nukeltos rungtynės turi būti

sužaistos vėliausiai iki kito turo pradžios. Išimtinais atvejais ir esant rimtoms priežastims, lyga gali leisti klubams atidėti rungtynes ir vėlesniam laikui. Apie rungtynių nukėlimą Lygą privaloma informuoti ne vėliau kaip 3 dienos iki rungtynių. Pažeidus šį terminą rungtynių nukėlimas įmanomas tik gavus varžovo sutikimą. Jeigu varžovas rungtynių nukelti nesutinka ir rungtynės neįvyksta, tai užskaitomas techninis pralaimėjimas ir incidentą svarsto DK.

30. Varžybų organizatorius turi teisę paskelbti konkrečias datas, kada rungtynės turi būti vykdomos darbo dienomis viduryje savaitės. Taip pat organizatorius turi teisę paskelbti datą ir laiką, kada rungtynės negali būti vykdomos ir tokios dienos yra paskelbtos „blokuotomis“. Tokiu atveju, kai Lyga iš anksto paskelbia „blokuotų“ dienų tvarkaraštį, klubai neturi teisės be priešininkų ir Lygos sutikimo šiomis dienomis vykdyti varžybų.
31. Komanda šeimininkė taip pat atsako už tinkamą futbolo aikštės paruošimą (aiškiai matomos linijos ir vartų tinklai) varžyboms. Aikštė turi būti paruošta rungtynėms ne vėliau kaip 15 min. iki jų pradžios. Komandai, pažeidusiai šį reikalavimą, gali būti taikomos drausminės sankcijos (įspėjimas arba bauda iki 30 eur.).
32. SFL klubai prieš prasidedant sezonui patvirtina aikščių sąrašą, kuriame gali vykti SFL varžybos. Aikštės turi atitikti bent minimalius IFAB futbolo taisyklėse nurodytus reikalavimus. Išimtinais atvejais ir esant rimtoms priežastims ar „force majeure“ aplinkybėms, SFL varžyboms gali būti suteiktas leidimas jas vykdyti ir nelicencijuotoje aikštėje.

TAURĖS TURNYRAS

33. SFL Taurės turnyras gali būti vykdomas vadovaujantis šiais bendrais varžybų vykdymo nuostatais arba, esant bendradarbiavimo sutarčiai su VRFS, bendrais Taurės turnyro nuostatais. SFL Taurės turnyre gali dalyvauti visi Vilniaus regiono futbolo klubai, rungtyniaujantys ne aukštesnėse negu LFF III lygos varžybose. SFL Taurės turnyre gali dalyvauti ir kiti klubai, atitinkantys aukščiau paminėtus reikalavimus, tačiau jų dalyvavimui turi pritarti visi klubai.
34. Turnyras vykdomas vieno minuso sistema. Komandos į poras kiekviename etape paskirstomos burtais. Komandos į skirtingus krepšelius neskirstomos. Jeigu vykdant pirmojo etapo varžybas ir norint sudaryti normalų sisteminių varžybų tinklėlį yra būtinybė be žaidimo deleguoti vieną ar keletą komandų į kitą etapą, pirmumo teisė be žaidimo patekti į kitą etapą nustatoma burtų keliu.
35. Kiekviename etape žaidžiamos vienerios rungtynės. Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis iš karto mušami baudiniai, kurie yra vykdomi vadovaujantis bendromis FIFA taisyklėmis.
36. Nėra atskiros žaidėjų registracijos Taurės turnyrai ir žaidėjų registracijai galioja bendri žaidėjų registravimo reikalavimai, tačiau žaidėjas, registruotas viename klube/ komandoje, dalyvavusioje (t.y. sužaidusioje bent vienerias Taurės rungtynes) Taurės turnyre, tame sezone negali žaisti Taurės turnyre jokioje kitoje komandoje.
37. Drausminės nuobaudos žaidėjams SFL pirmenybėse ir SFL Taurės turnyre yra skaičiuojamos bendrai. SFL Taurės finalinės rungtynės žaidžiamos tik pasibaigus futbolo sezonui. Finalinėse rungtynėse visos galiojančios drausminės nuobaudos žaidėjams yra anuliuojamos, išskyrus atvejus, jeigu tos drausminės sankcijos buvo skirtos DK konkrečiam terminui ar už ypač nesportiško elgesio atvejus (DK priimdamas sprendimą turi informuoti ar nuobauda galioja ir Taurės finalo rungtynėms).
38. Aikštės nuomos išlaidas ir teisėjavimo išlaidas visuose Taurės etapuose, išskyrus finalą, klubai dalinasi pusiau. Finalo varžybų aikštės nuomos ir teisėjavimo išlaidas padengia varžybų organizatoriai (SFL).
39. Aikštės šeimininkas tampa ir teisę rinktis rungtynių vietą bei laiką turi tie klubai/ komandos, kurios ištraukus Taurės turnyro burtus ir surikiavus visas komandas į poras, porose yra nurodytos pirmos, tačiau jeigu Taurės rungtynės yra rengiamos ne varžybų organizatorių nurodytomis/patvirtintomis oficialiomis Taurės rungtynių datomis (laikotarpiu), jų datą ir laiką reikia suderinti su varžovais.
40. Taurės rungtynės gali būti vykdomos ir minimalius (SFL pirmenybių) reikalavimus atinkančiose aikštėse.
41. Komandos, turinčios dublerių komandas, taurės turnyre gali remtis tik toje komandoje registruotais žaidėjais (dublerinės komandos žaidėjai negali žaisti Taurės rungtynėse už pagrindinę komandą ir atvirkščiai – pagrindinės komandos žaidėjai negali Taurėje žaisti už dublerius). Ši nuostata negalioja, jeigu pagrindinei komandai, turinčiai dublerius, Taurės turnyre atstovauja tik viena to klubo komanda.

KLUBŲ IR ŽAIDĖJŲ STATUSAS, REGISTRACIJA

42. Visi SFL klubai ir žaidėjai turi būti užregistruoti SFL informacinėje sistemoje. Žaidėjų registracijos terminus, reikalavimus ir tvarką nustato SFL. SFL pirmenybėse negali būti registruojami žaidėjai ir registracijai nėra jokių išimčių dėl LFF A ir LFF I lygos klubuose registruotų žaidėjų. LFF II ir VRFS III lygos žaidėjai gali būti registruojami tik jeigu SFL klubas turi tos Lygos (LFF II ir VRFS III lygos) dublerinės komandos statusą, bet tokiu atveju taikomi rotacijos apribojimai, nurodyti 46p.
43. SFL klubas negali turėti nei susijusios, nei dukterinės, nei dublerinės komandos statuso su LFF A lygos ir LFF I lygos klubais. SFL klubas negali turėti jokios susijusios ar dukterinės komandos statuso su kitu SFL klubu.
44. SFL klubas gali turėti tik LFF II arba VRFS III lygos klubo dublerinės komandos statusą, tačiau tokiu atveju žaidėjų rotacijos principas tarp klubo pagrindinės ir dublerinės komandų nustatomas vadovaujantis tik šiais SFL nuostatais.
45. SFL klubas taip pat gali turėti ir savo dublerinę komandą pačioje SFL struktūroje, tačiau ji negali rungtyniauti tame pačiame divizione kaip ir pagrindinė komanda. SFL klubas gali turėti tik vieną savo dublerinę komandą ir lygiai taip pat SFL klubas gali būti tik vieno kito klubo dublerine komanda.
46. Žaidėjų rotacijai tarp pagrindinės ir dublerinės komandų SFL pirmenybėse yra taikomos šios taisyklės ir principai:
- Jeigu SFL pirmenybėse dalyvaujantis klubas yra LFF II lygos klubo dublerinė komanda, tai rotacijos principas yra tik "iš apačios į viršų". T.y. rotacija galima tik iš dublerinės komandos į pagrindinę. Rotuojamų žaidėjų skaičius neribojamas, tačiau visi žaidėjai sužaidę už pagrindinę komandą įgauna "pagrindinės" komandos žaidėjo statusą. Visi pagrindinės komandos žaidėjo statusą turintys žaidėjai privalo būti atitinkamai pažymėti dublerinės komandos sąraše. Dublerinės komandos rungtynėse gali dalyvauti ne daugiau kaip 3+1 (trys žaidėjai ir vartininkas) pagrindinės komandos žaidėjo statusą turintys žaidėjai.
 - Jeigu SFL pirmenybėse dalyvaujantis klubas yra VRFS III lygos arba kito SFL pirmenybėse dalyvaujančio klubo dublerinė komanda, tai tarp pagrindinės ir dublerių komandų yra taikoma ta pati bendra žaidėjų rotacijos taisyklė 3+1, bet šiuo atveju rotacija galima į "abi puses", t.y. trys bet kurie žaidėjai ir vartininkas iš pagrindinės komandos gali žaisti už dublerių komandą ir lygiai taip pat bet kurie trys žaidėjai ir vartininkas iš dublerių komandos gali žaisti už pagrindinę komandą. Visi pagrindinės ar dublerinės komandos žaidėjai, žaidžiantys už kitą to klubo komandą, turi būti atitinkamai užregistruoti ir pažymėti komandų sąrašuose.

- 47.** Klubui, pažeidusiam pagrindinės ir dublerinės komandų žaidėjų rotacijos taisykles, įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:3.
- 48.** Dublerinės komandos ir jos statusas įgijimas turi atitikti keletą keletą pagrindinių kriterijų:
1. Abi klubo komandos turi veikti vieno/vieningo juridinio asmens sudėtyje;
 2. Abiejų klubų pavadinimas turi turėti bendrinį pavadinimą (gali skirtis atskira to pavadinimo dalis);
 3. Pagrindinės ir dublerinės komandų statusas turi būti patvirtintas prieš prasidedant sezonui, o sezono eigoje jokie klubų susijungimai yra neleidžiami.
- 49.** Rungtynių protokole gali būti registruojami visi klubo žaidėjai ir 5 oficialūs asmenys, tačiau rungtynėse gali dalyvauti ne daugiau kaip 25 žaidėjai. Rungtynių dalyvių registracija turi būti baigta ne vėliau kaip 15 min. iki rungtynių pradžios. Pirmą registraciją rungtynėms turi atlikti „šeimininkų“ komanda. Komandos prieš rungtynes privalo teisėjui pateikti iš anksto užpildytą nustatytos formos registracijos blanką (protokolo priedą). Šis priedas turi būti užpildytas tik spausdintomis raidėmis. Taip pat žaidėjų registracijai rungtynėms galima naudoti iš anksto paruoštą ir atspausdintą visos komandos žaidėjų sąrašą. Tokiu atveju tame sąrašė specialiomis žymomis reikia pažymėti ne daugiau kaip 25 žaidėjus, kurie dalyvauja tos dienos rungtynėse.
- 50.** Komandos po rungtynių, ne vėliau kaip per 48 val., privalo per informacinę sistemą suvesti įvykusių rungtynių statistiką (įvarčiai, kortelės, nerealizuoti baudiniai ir t.t.). Taip pat komandos rungtynių protokole privalo suvesti/pažymėti starto vienuoliktuko žaidėjus, o po rungtynių šią informaciją suvesti į SFL informacinę sistemą. Nevykdam šių reikalavimų, komandai gali būti skirta drausminė sankcija (bauda iki 30 eur., o už pasikartojančius šio punkto pažeidimus – bauda iki 50 Eur). Taip pat už klaidingai pateiktą statistiką gali būti skirta drausminė sankcija (bauda nuo 50 iki 100 eur.).
- 51.** Kiekviena komanda pilnai atsako už varžybų protokole pateikiamų duomenų tikrumą. Nustačius aplinkybes, kad komanda sąmoningai pateikė klaidingus duomenis varžybų protokole (žaidėjas pažymėtas ne ta pavarde arba neteisingai pažymėtas žaidėjo marškinėlių numeris) ir tai turėjo arba galėjo turėti įtakos komandos rezultatams, komandai, be techninio pralaimėjimo, gali būti taikomos ir papildomos sankcijos (bauda iki 100 eur. ir/ar vieno taško atėmimas).
- 52.** Į rungtynių protokolą draudžiama įrašyti asmenį, neturintį teisės dalyvauti rungtynėse. Komandai, pažeidusiai šį punktą, įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3.
- 53.** Visi žaidėjai privalo turėti kokią nors asmenybę patvirtinantį dokumentą (vairuotojo pažymėjimą, tapatybės kortelę, pasą, kt dokumentą). Nustačius

KLUBŲ IR ŽAIDĖJŲ STATUSAS, REGISTRACIJA

faktą, kad rungtynėse žaidė neregistruotas žaidėjas, komandai, pažeidusiai šį punktą, įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:3.

54. Oficialia laikoma ta klubo/komandos registracija bei klubo žaidėjų sąrašas, kuris yra paskelbtas www.sfl.lt arba www.vilniausfutbolas.lt tinklapyje ir yra pateiktas per SFL informacinę sistemą.

55. Klubo/komandos registracijos taisyklės ir apribojimai:

1. Klubas/komanda sumoka atitinkamą starto mokestį, kurio dydį ir sumokėjimo terminą nustato SFL Valdyba. Negali būti registruojami klubai, kurie yra neįvykdę mokestinių prievolių SFL ar kitiems SFL klubams. SFL valdyba gali leisti išimties tvarka pirmenybėse dalyvauti ir finansinių įsiskolinimų turinčiam klubui, tačiau toks klubas turi pateikti aiškias garantijas ir įsipareigojimus apie finansinių įsipareigojimų vykdymą. Taip pat, klubams laiku netalikus savo finansinių įsipareigojimų, prieš čempionatą (arba jo pradžioje, bet ne vėliau kaip iki trečiojo turo pabaigos) arba prieš prasidedant antram pirmenybių ratui, gali būti taikomos drausminės sankcijos, kurias gali taikyti tik SFL Valdyba (bauda iki 200 Eur., taškų atėmimas, pašalinimas iš Lygos, kt. sankcijos).
2. Visi SFL klubai ar komandos privalo turėti juridinio asmens statusą;
3. Klubas/komanda patvirtina, kad įsipareigoja laikytis šių čempionato nuostatų, SFL įstatų, SFL įstatuose ir šiuos nuostatuose nustatytos ginčų sprendimo tvarkos;
4. Klubas/komanda raštu patvirtina, kad yra atsakingas už savo žaidėjų fizinę būklę bei sveikatą. Lyga neprisiima jokios atsakomybės už klubų/komandų žaidėjų sveikatą.

56. Žaidėjų registracijos taisyklės ir apribojimai:

1. negali būti registruojami jaunesni negu 16 m. amžiaus žaidėjai, nebent yra raštiškas šių žaidėjų tėvų/globėjų sutikimas;
2. SFL pirmenybėse gali būti registruojami ir ne Lietuvos pilietybę turintys asmenys. Šių asmenų skaičius komandoje (klube) neribojamas;
3. Nėra jokių apribojimų žaidėjų tautybei, rasei ar lyčiai.
4. Neregistruojami žaidėjai iš Lietuvos „A“ lygos ir LFF I Lygos, o taip pat profesionalaus žaidėjo statusą turintys žaidėjai. Profesionalaus žaidėjo statusą nustato LFF žaidėjų statuso taisyklės ir jį lemia tai, kad žaidėjas turi galiojančią ir LFF registre užregistruotą profesionalaus žaidėjo darbo sutartį. Toks žaidėjas SFL pirmenybėse gali dalyvauti tik tokiu atveju, jei profesionalios veiklos kontraktas nustojo galioti ar buvo nutrauktas.
5. Klubai patys atsako už pateikiamų registruoti žaidėjų duomenų tikrumą, o esant abejonėms dėl žaidėjo profesionalaus statuso, klubas pats turi įrodyti, kad žaidėjas atitinka šiuose nuostatuose įtvirtintas žaidėjų registracijos taisykles;

6. Nėra apribojimų kitose regioninėse lygose (kitose apskrityse) registruotiems žaidėjams, su sąlyga jeigu jie nedalyvauja LFF II ir aukštesnio lygio pirmenybėse;
 7. Žaidėjų registracija SFL pirmenybėse yra atvira ir visų pirmenybių metu (joms vykstant), tačiau už kiekvieną žaidėją, kuris yra registruojamas ne per SFL nustatytą žaidėjų registracijos langą, mokamas 10 eur mokestis.
 8. SFL klubas gali registruoti ne daugiau kaip 40 žaidėjų. Klubas turintis dublerinės komandos statusą arba turintis savo dublerinę komandą gali registruoti ne daugiau kaip 45 žaidėjų.
 9. Negali būti registruojami žaidėjai, nepateikę savo nuotraukos (ar pateikę netinkamos kokybės ir formato nuotrauką) ar turintys kitų registracijai būtinų duomenų trūkumą.
 10. Pasibaigus žaidėjų registracijai, VRFS nustato ir papildomos žaidėjų registracijos sąlygas bei terminus, todėl yra galima žaidėjų registracija ir jau vykstant pirmenybėms.
 11. Žaidėjai gali būti registruojami kitose komandose ir kitose oficialiose varžybose ar turnyruose (pvz., SFL 7x7 Lyga, Futsal Lyga, Įmonių Lyga, Senjorai 35+ Lyga ir kt.) arba kituose klubuose oficialiose LFF struktūros varžybose (pvz. Studentų Lyga, Elitinė jaunių lyga, LFF Senjorų pirmenybės, LFF Futsal A lygos pirmenybės ir kt.).
- 57.** Klubui/komandai, grubiai pažeidusiai žaidėjų registracijos taisykles ir reikalavimus gali būti taikomos drausminės sankcijos (bauda iki 50 eur, taškų atėmimas).
- 58.** Klubas/komanda neatsako ir negali būti baudžiamas sankcijomis, jeigu registracijos reikalavimai, sąlygos ar terminai buvo pažeisti dėl varžybų administratorių ir organizatorių kaltės.



DRAUSMĖS TAISYKLĖS

59. Šios taisyklės reglamentuoja nuobaudų skyrimą klubams/komandoms ir jų žaidėjams bei oficialiems komandų asmenims už šių nuostatų pažeidimus. Klubai ar žaidėjai, nesutinkantys su nuobaudos skyrimu, gali teikti apeliaciją skyriuje „Apeliacija“ nustatyta tvarka ir terminais.
60. Nuobaudas dėl klubų licencijavimo, registravimo, finansinės tvarkos ir kt. klausimų, kurie priklauso SFL valdybos reguliavimui, priima SFL Valdyba. Nuobaudas klubams/komandoms, oficialiems komandų asmenims ir kitiems varžybų dalyviams skiria DK. SFL gali sudaryti savo atskirą ir nepriklausomą SFL DK arba bendradarbiavimo sutarties pagrindu gali veikti ir vieningas DK.
61. Sprendimus paprastais žaidėjų drausmės klausimais (pvz., per vienerias rungtynes gautos dvi GK) bei nuobaudas jiems gali skirti ir priimti vienasmeniškai pirmenybių vyr. teisėjas be nagrinėjimo DK. Ypatingais nesportiško elgesio atvejais (rimti incidentai ir rimti drausmės pažeidimai, ar kt. nenumatyti nuostatuose atvejai), sprendimus priima Drausmės komitetas paprastą balsų daugumą. Balsams pasidalinus po lygiai, DK pirmininko balsas yra lemiamas. Drausmės komiteto narys privalo nusišalinti nuo sprendimų priėmimo, jeigu yra arba gali būti tiesioginis interesų konfliktas dėl Drausmės komiteto nagrinėjamų klausimų.
62. Nagrinėjant protestus arba rimtus incidentus DK posėdyje gali dalyvauti ir teikti paaiškinimus suinteresuotų klubų atstovai, teisėjai, žaidėjai bei kiti suinteresuoti asmenys. Nagrinėdamas incidentus DK gali remtis nepriklausomos informacijos šaltiniais, ar kitų asmenų/liudininkų parodymais.
63. Klubai, komandos atsako už:
1. žaidėjų, oficialių asmenų elgesį rungtynių metu;
 2. savo sirgalių elgesį;
 3. šių varžybų nuostatų laikymąsi.
 4. Klubas pilnai atsako už savo oficialių asmenų, trenerių ir sirgalių elgesį rungtynių metu. Jeigu dėl netinkamo šių asmenų elgesio prieš rungtynes, rungtynių metu ar po rungtynių kyla rimti incidentai, arba šie asmenys nesilaiko etiško ir korektiško elgesio taisyklių, klubui gali būti skiriamos drausminės sankcijos (įspėjimas, stadiono diskvalifikavimas, oficialių asmenų diskvalifikacija, bauda iki 200 eur. ir kt.).
64. Žaidėjams gali būti taikomos šios nuobaudos:
- 64.1. Diskvalifikacija vienerioms rungtynėms už:
- a. Keturis įspėjimus (keturias geltonas korteles) VRFS pirmenybių ir taurės turnyro metu. Toliau vienerių varžybų diskvalifikacija

taikoma po šeštos, aštuntos, dešimtos ir t.t. geltonos kortelės. Visos geltonos kortelės, gautos čempionato metu, nesisumuoja ir nėra didesnių nuobaudų už 4 kortelės, 6 kort., 8 kort. ir t.t. to paties čempionato metu.

b. 2-ą įspėjimą (GK) tų pačių rungtynių metu;

c. raudona kortelę (RK) dėl sekančių priežasčių:

- „paskutinės vilties“ pražangą;
- rimtą taisyklių pažeidimą.

d. Jei vienerių rungtynių metu žaidėjui parodomos dvi geltonos kortelės ir kaip to pasekmė – raudona kortelė, tose vienosėse rungtynėse gautos dvi geltonos kortelės neįtraukiamos į žaidėjui skaičiuojamų kortelių skaičių, tačiau žaidėjas praleidžia vienerias artimiausias rungtynes už gautą raudoną kortelę.

e. Jei vienerių varžybų metu žaidėjas gauna geltoną kortelę, o paskui tiesioginę raudoną kortelę, geltona kortelė, gauta tų rungtynių metu, skaičiuojama į bendrą asmeniškai žaidėjui skaičiuojamų kortelių skaičių, tačiau žaidėjas privalo praleisti mažiausiai vienerias rungtynes (priklausomai nuo raudonos kortelės priežasties ir Drausmės komiteto sprendimo) už gautą raudoną kortelę.

64.2 Diskvalifikacija nuo dviejų iki penkerių rungtynių už:

1. gautą raudoną kortelę dėl ypač šurkštaus žaidimo, turėjusio rimtų pasekmių (žaidėjo trauma, sužeidimas ir t.t.);
2. rungtynių teisėjo įžeidimą necenzūriniais žodžiais arba gestais;
3. žaidėjų arba kitų rungtynėse dalyvaujančių varžybų dalyvių įžeidimą, necenzūrinių žodžių ir gestų naudojimą, kitą labai nekontroliuojamą elgesį.

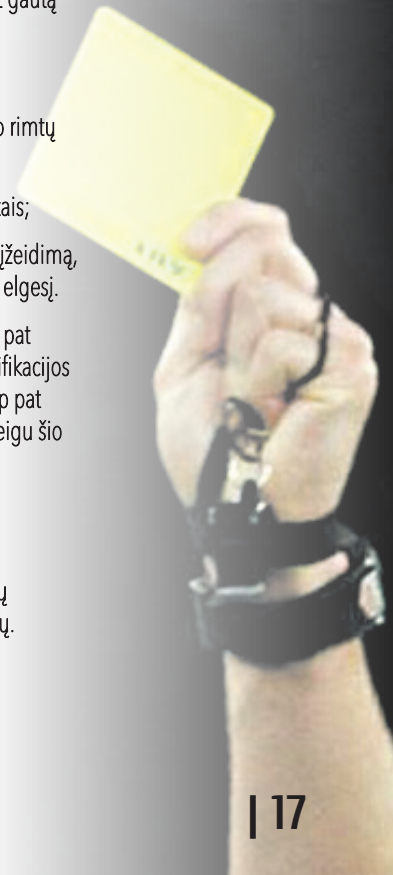
Drausmės komitetas, įvertinęs prasižengimo pobūdį ir laipsnį, taip pat esant sunkioms traumoms pasekmėms, gali taikyti ir didesnę diskvalifikacijos terminą ar papildomą drausminę sankciją (bauda iki 200 eur.). Taip pat didesnis diskvalifikacijos terminas arba bauda turi būti taikomas, jeigu šio pobūdžio prasižengimas įvykdomas ne pirmą kartą.

64.3. Diskvalifikacija nustatytam laikotarpiui iki 12 mėn. už:

1. žaidėjų arba kitų rungtynėse dalyvaujančių ir po rungtynių dalyvavusių varžybų dalyvių, oficialių rungtynių asmenų, žiūrovų užpuolimą (fizinės jėgos panaudojimą), turėjusį rimtų pasekmių.

Šiuo atveju be žaidėjo diskvalifikavimo klubui gali būti taikomos ir papildomos drausminės sankcijos (taškų atėmimas, stadiono diskvalifikavimas tam tikram laikotarpiui, bauda iki 400 eur.).

64.4. Diskvalifikacija nustatytam laikotarpiui iki 24 mėn. už:



1. teisėjo užsipuoliną (fizinės jėgos panaudojimą), turėjusį rimtų pasekmių.

Šiuo atveju be žaidėjo diskvalifikavimo, klubui gali būti taikomos ir papildomos drausminės sankcijos (taškų atėmimas, stadiono diskvalifikavimas tam tikram laikotarpiui, bauda iki 600 eur., perkėlimas į žemesnį divizioną arba pašalinimas iš lygos).

- 65.** Drausminės sankcijas dėl pažeidimų nurodytų 63.3 – 63.4 punktuose priima tik Drausmės komitetas savo posėdyje. Prie pagrindinės žaidėjo diskvalifikavimo sankcijos, nurodytos minėtuose punktuose, klubui gali būti taikomos ne daugiau kaip dvi papildomos drausminės sankcijos. Taip pat už minėtų punktų pažeidimą, atsižvelgiant į aplinkybes ir kaltės laipsnį, incidento sunkumą ir kt. svarbias aplinkybes, drausminės sankcijos gali būti skirtos ne klubui, bet konkrečiam už pažeidimą atsakingam žaidėjui (asmeninė žaidėjo atsakomybė).
- 66.** Klubo/komandos žaidėjui, kuris yra registruotas tiek pagrindinėje, tiek dublerinėje komandose ir atvirksčiai, diskvalifikacijos laikas (terminas) taikomas abiejose komandose. Pvz., RK, gauta žaidžiant už dublerius, reiškia, kad žaidėjas praleis ne mažiau kaip vienerias artimiausias rungtynes tiek už dublerinę komandą, tiek už pagrindinę komandą. Už tinkamą diskvalifikacijos taikymą atsakingi ir patys klubai.
- 67.** Įspėjimų ir pašalinių žaidėjams apskaitą privalo vesti patys klubai bei žaidėjai, varžybų organizatoriai ir administracija. Dėl administratorių kaltės nepaskelbtos drausminės nuobaudos ar geltonos kortelės vis tiek turi privalomąją galią ir žaidėjai, viršiję geltonų kortelių limitą, privalo praleisti rungtynes, nors apie tai ir nebūtų paskelbta. Tokio žaidėjo dalyvavimas rungtynėse yra pakankamas pagrindas protestui teikti. Nustačius faktą, kad rungtynėse dalyvavo žaidėjas, kuris tam neturėjo teisės, komandai skiriamas techninis pralaimėjimas ir tas žaidėjas dar turi praleisti artimiausias rungtynes. Šiuo atveju techninis pralaimėjimas įskaitomas net ir nesant dėl to priešininkų komandos protesto.
- 68.** Žaidėjui pereinant į kitą komandą toje pačioje lygoje (tame pačiame sezone), įspėjimai ir pašalinimai lieka galioti. Visos žaidėjų drausminės nuobaudos pasibaigus čempionatui yra panaikinamos ir į kitą sezoną neperkeliamos. Ši nuostata netaikoma toms drausminėms nuobaudoms, kurios buvo skirtos įvykus ypatingiems incidentams ir žaidėjas buvo diskvalifikuotas tam tikram laikotarpiui/terminui, o taip pat nuobaudoms, kurios buvo skirtos patiems klubams.
- 69.** Minimalus komandos žaidėjų skaičius aikštelėje yra septyni žaidėjai. Jei komandos sudėtyje yra mažiau žaidėjų, rungtynės nevykdomos ir laikoma, kad rungtynės nutraukiamos ir fiksuojamas techninis pralaimėjimas. Šiuo atveju varžybos jokių būdu negali būti vykdomos pasikviečiant kitos komandos žaidėjus ar neregistruotus žaidėjus arba pašalinius asmenis. Taip pat tokiu atveju draudžiami bet kokie susitarimai dėl rezultato tarp

komandų, o paaiškėjus tokiems faktams, rungtynės gali būti peržaistos ir abu klubai gali būti nubausti drausminėmis sankcijomis (bauda iki 200 eur.). Jei komanda rungtynes pradeda nepilna sudėtimi (mažiau kaip 11 žaidėjų), rungtynių teisėjas apie tai informuoja vyr. teisėją ir komandai skiriama 30 eur. bauda. Jei toks pažeidimas pasikartoja, komandai skiriama 50 eur. bauda. Trečią kartą užšį prasižengimą skiriama 100 eur. bauda ir Drausmės komitete turi būti svarstomas klausimas dėl tolimesnio šios komandos dalyvavimo pirmenybėse.

- 70.** Komanda, kuri savavališkai nutraukia rungtynes (palieka aikštę) arba dėl kurios veiksmų rungtynes nutraukia teisėjas, gali būti baudžiama iki 200 eur. bauda. Esamas rezultatas anuliuojamas ir nusižengusiai komandai skiriamas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3. Komanda, kuri savavališkai nutraukia rungtynes (palieka aikštę) arba dėl kurios veiksmų rungtynes nutraukia teisėjas antrą kartą, gali būti šalinama iš tolimesnių čempionato varžybų arba jai gali būti taikomos drausminės sankcijos.
- 71.** 20 eur. bauda skiriama, jei klubas per vienerias rungtynes gauna 5 ir daugiau nuobaudų. Geltona kortelė skaitoma kaip viena, raudona kortelė kaip dvi nuobaudos (tose pačiose rungtynėse gautos dvi geltonos kortelės ir kaip to pasekmė parodyta raudona kortelė yra skaičiuojamos kaip dvi nuobaudos). Pasikartojus šiam prasižengimui tame pačiame sezone klubui yra skiriama 30 eur. bauda, o trečią kartą skirima iki 50 eur. bauda.
- 72.** Atskirais, nuostatuose nenumatytais ir ypatingais atvejais Drausmės komitetas, atsižvelgdamas į pažeidimo pobūdį, kaltės laipsnį ir kitas svarbias aplinkybes, gali priimti ir visai kitokį negu šiuose nuostatuose numatytą sprendimą bei taikyti visai kitokias drausmines sankcijas. Taip pat atskirais ypatingais atvejais kaip papildoma drausminė priemonė už žaidėjų, klubo oficialių asmenų ir sirgalių netinkamą elgesį ir sukeltus incidentus, nuostatų pažeidimus ir kt. gali būti taikomos papildomos drausminės sankcijos tiek klubui, tiek konkrečiam asmeniui.
- 73.** DK priimdamas sprendimus turi vadovautis logiškumo, teisėtumo ir teisingumo kriterijais, atsižvelgti į visas svarbias aplinkybes, o taip pat atsižvelgti į panašių incidentų sprendimo praktiką.
- 74.** Visos DK paskirtos baudos sumokamos per 7 (septynias) darbo dienas nuo DK priimto sprendimo. Laiku nesumokėjus, klubui ar komandai gali būti neleidžiama registruoti, išregistruoti naujus žaidėjus. Taip pat klubui/komandai gali būti atimti taškai arba neleidžiama žaisti eilinių čempionato rungtynių, gali būti skirta nauja papildoma finansinė bauda ar taikoma kita sankcija. Baudos mokėjimas yra sustabdomas ir sankcijos netaikomos, jeigu dėl baudos paskyrimo yra paduota Apeliacija.
- 75.** Visos drausminės sankcijos klubui, klubo žaidėjams ar klubo oficialiems asmenims gali būti taikomos nuo to momento, kai klubo žaidėjai ar oficialūs asmenys atvyko į stadioną iki tol, kol po rungtynių jie nepaliko stadiono ribų. Ten, kur nėra aiškiai pažymėta stadiono teritorija, stadiono



DRAUSMĒS TAISYKLĒS

ribos suprantamos kaip pati futbolo aikštės teritorija ir teritorija, esanti šalia futbolo aikštės (tribūnos, komandų persirengimo vieta, bėgimo takai ir kt.).

76. Automatiškai paskelbtos nuobaudos negali būti apeliuojamos (pvz. atvejai, už kuriuos automatiškai baudžiama vienų rungtynių diskvalifikacija.).
77. Drausminėms sankcijoms ir nuobaudoms taikomas senaties terminas – paskutinės žaistos klubo/komandos rungtynės.



PROTESTAI

- 78.** Prieš rungtynes turi būti įvykdyti šių nuostatų reikalavimai dėl tinkamo žaidėjų sąrašo rungtynėms, protokolo, ir k.t. Abi komandos prieš rungtynes ir po rungtynių turi teisę pareikalauti duomenų apie žaidėjo tapatybę ir turi teisę paprašyti teisėjo padėti patikslinti arba nustatyti priešininkų komandos žaidėjų asmenybes. Jeigu klubas/komanda teisėjo bei priešininko komandos reikalavimu atsisako tai padaryti, tai yra pagrindas protestuoti dėl rungtynių rezultato. Apie tai teisėjas būtinai turi padaryti įrašą protokole ir iš karto po rungtynių pateikti savo raportą.
- 79.** Komanda, norinti pateikti protestą, privalo apie tai įspėti rungtynių vyr. teisėją, aikštės teisėją ir, esant galimybei, varžovų komandos oficialius asmenis. Trumpi protesto motyvai po rungtynių įrašomi varžybų protokole arba pranešami vyr. teisėjui el. paštu, sms žinute ar kitomis komunikacijos priemonėmis.
- 80.** Nesant galimybės iš karto po rungtynių informuoti rungtynių teisėjo ir varžovų komandos apie ketinimus pateikti protestą, tai reikia padaryti vėliau kaip per 24 val. po rungtynių pabaigos. Išsamų motyvuotą protestą privaloma pateikti varžovų komandai, vyr. teisėjui ir varžybų organizatoriams ne vėliau kaip per 48 valandas nuo rungtynių pabaigos. Tinkama informavimo forma yra raštu, el. paštu ar kitomis komunikacijos priemonėmis.
- 81.** Visus Protestus nagrinėja SFL Drausmės komitetas arba vieningas (VRFS ir SFL) DK, vadovaudamasis tas pirmenybes reglamentuojančiais nuostatais. Taip pat protesto nagrinėjime gali dalyvauti protestą padavusio klubo atstovas bei klubo „atsakovo“ atstovas, jei dėl protesto padavimo aplinkybių ir paties protesto fakto yra ginčastarp šalių. Drausmės komitetas sprendimą priima išklausęs abiejų šalių paaiškinimus, tačiau šioms šalims nedalyvaujant sprendimo priėmimo. Protestai nagrinėjami laikantis šių varžybų vykdymo nuostatų. Esant situacijoms, kurios neapibrėžtos nuostatuose, ar taikant sankcijas, kurios nenurodytos nuostatuose, Drausmės komitetas turi vadovautis bendrais teisingumo, sąžiningumo ir protingumo kriterijais.
- 82.** Protestai gali būti nagrinėjami bei išsprendžiami ir be drausmės komiteto. Tokiu atveju klubo atsakovo atstovas rungtynių protokole privalo padaryti įrašą, ar informuoti varžybų organizatorius, kad visiškai sutinka su protesto motyvais ir argumentais. Tokiu atveju klubui iš karto įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3 ir Drausmės komiteto posėdis nešaukiamas. Drausmės komiteto posėdis taip pat nešaukiamas, jeigu klubas atsakovas pilnai pripažįsta savo kaltę ir sutinka su protestu ir jo motyvais, kurie buvo pateikti per 24 val. po rungtynių pabaigos. Jei klubas/komanda pilnai sutinka su protestu ir dėl to nešaukiamas Drausmės komiteto posėdis, tokiame klubui/komandai, išskyrus techninį pralaimėjimą, negali būti taikomos jokios kitos papildomos drausminės sankcijos.



PROTESTAI

- 83.** Protesto mokestis yra 100 eur. Protestas nagrinėjamas tik sumokėjus protesto mokestį bei atsiuntus mokėjimą patvirtinančius dokumentus kartu su protestu. Protesto mokestis turi būti sumokėtas iki Drausmės komiteto posėdžio, apie kurį (laiką ir datą) klubai turi būti oficialiai informuoti ne vėliau kaip 48 val. iki jo pradžios. Teigiamai išsprendus protestą, protesto mokestis grąžinamas.
- 84.** Protestai negali būti pateikti dėl faktinių teisėjo priimtų sprendimų. Protestai negali būti teikiami dėl skirtų drausminių sankcijų/nuobaudų VRFS klubams ar klubų žaidėjams, klubų oficialiems asmenims. Klubai DK sprendimus gali ginčyti apeliacine tvarka.
- 85.** Protestai nenagrinėjami, jeigu:
1. yra praleisti protesto pateikimo terminai, nurodyti 80 punkte, arba yra kiti svarbūs trūkumai, kurie paminėti šiame skyriuje;
 2. nesumokėtas protesto nagrinėjimo mokestis;
 3. klubas, prieš kurį paduotas protestas, sutinka su protesto motyvais ir pripažįsta savo atsakomybę;
 4. protestą padavusio klubo atstovas iki DK posėdžio pareiškia, kad atsiima savo protestą ir prašo jo nenagrinėti.



APELIACIJA

- 86.** Klubas/komanda, nesutinkanti su Drausmės komiteto sprendimu, turi teisę i apeliaciją. Apeliacijos mokestis yra 200 eur, o patenkinus apeliaciją jis turi būti grąžintas apelianui. Apeliacija turi būti pateikta ne vėliau, kaip per 48 val. po to, kai buvo paskelbtas DK sprendimas. Apeliacija pateikiama kartu su mokėjimą patvirtinančiais dokumentais.
- 87.** Apeliacijas nagrinėja SFL Valdyba. Klubai, nesutinkantys su Apeliacinės instancijos sprendimu, ginčą toliau gali spręsti LR įstatymų numatyta tvarka arba kreiptis į LFF DK, kaip galutinę Apeliacinę instanciją ginčo sprendime. Jeigu klubas dėl ginčo kreipiasi į LFF DK, apeliacija paduodama laikantis LFF varžybų nuostatuose nurodytos tvarkos ir terminų ir ji nagrinėjama vadovaujantis bendrais LFF nuostatais, bei LFF taisyklėmis.
- 88.** Apeliacijos ribos negali viršyti Drausmės komitete nagrinėtų ir dėl to priimtų sprendimų ribų. Taip pat apeliacijos ribos negali viršyti pačios apeliacijos, t.y. Apeliacinis komitetas gali svarstyti tik tuos klausimus kurie yra pateikti apeliacijoje.

Apeliacijos nenagrinėjamos jeigu:

- a. nesumokėtas apeliacijos mokestis;
- b. praleisti apeliacijos padavimo terminai, nurodyti 86 šių nuostatų punkte;
- c. yra kitų rimtų trūkumų, dėl kurių Apeliacijos nagrinėjimas yra negalimas.

NENUMATYTI ATVEJAI

- 89.** Visus nuostatuose nenumatytus atvejus arba tuos, kurie nėra Drausmės komiteto ar Apeliacinės instancijos kompetencijoje, galima spręsti vadovaujantis bendrais teisėtumo, teisingumo ir protingumo principais ir kriterijais.

Tvirtinu: SFL Valdyba

