

SFL

SEKMADIENIO
FUTBOLŲ LYGA

Sekmadienio futbolo lygos
varžybų vykdymo
NUOSTATAI



Sekmadienio futbolo lygos varžybų vykdymo **NUOSTATAI**

PATVIRTINTA: 2023 m.

- Nuostatai – Sekmadienio futbolo lygos (toliau tekste - SFL) varžybų (A, B, C ir D divizionų) ir SFL Taurės turnyro bendri nuostatai.
- Klubas/komanda – viešasis ar privatus juridinis asmuo, veikiantis sporto srityje pagal klubo įstatus.
- Varžybų dalyvis – varžybose dalyvaujantis futbolo klubo/komandos asmuo/asmenys.
- Oficialus komandos asmuo – komandos treneriai ir kitas komandos personalas, kurie yra nurodyti komandos paraiškoje.
- Oficialus rungtynių asmuo – teisėjai, teisėjo asistentai, rezervinis teisėjas, inspektorius.
- Lietuvos A lygos, LFF I-II lygos žaidėjai – visi žaidėjai, kurie yra registruoti LFF Comet sistemoje komandų (klubų) paraiškoje, kurie dalyvauja atitinkamo lygmens pirmenybėse.
- SFL Drausmės komitetas (SFL DK) – nepriklausomas drausmės organas (toliau tekste - DK), kurį sudaro nustatyti kadencijai paskirti 3 (trys) nariai ir DK pirmininkas, kurį kurį skiria ir tvirtina SFL valdyba. DK sudėtyje būtinai turi būti ir pirmenybių vyr. teisėjas. DK sudėtyje negali būti SFL valdybos nariai ar SFL vadovas.
- Apeliacinė instancija – SFL Valdyba. Apeliacinės instancijos vadovas yra SFL prezidentas, o Apeliacinė instancija sprendimus priima vadovaudamasi šiais nuostatais, bendrais SFL Valdybos darbo principais, įtvirtintais SFL įstatuose, o nenumatytais atvejais vadovaudamasi bendrais teisingumo ir sąžiningumo kriterijais.
- Lyga – varžybas organizuojanti arba pagal įgaliojimą jas vykdanči institucija (SFL).
- Lietuvos sekmadienio futbolo lyga (SFL)- nepriklausomai ir savarankiškai veikianti Viešojo įstaiga, savo veiklą organizuojanti bei vykdanči pagal savo įstaigos įstatus ir /ar SFL valdybos sprendimus.
- SFL futbolo veiklą vykdo pagal savo nuostatus ir taisykles. SFL nuostatai ir taisyklės gali skirtis nuo oficialių LFF ar VRFS varžybų nuostatų. SFL gali taikyti kitokias drausmines sankcijas, klubų rotacijos principus, žaidėjų registracijos taisykles ar nustatyti atskirus reikalavimus klubams. SFL gali sudaryti bendradarbiavimo sutartis su kitais futbolo veiklą vykdančiais subjektais ar LFF atstovaujančiomis Asociacijomis/įstaigomis.

- Vilniaus regiono futbolo sąjunga (toliau VRFS) – VRFS pirmenybės (LFF III lygos) organizuojanti ir kitą futbolo veiklą Vilniaus regione plėtojanti Asociacija, kuri yra asocijuotas LFF narys, atstovaujantis Vilniaus regioną LFF struktūroje ir LFF valdymo organuose. SFL ir VRFS bendradarbiavimas vykdomas tarpusavio bendradarbiavimo sutarties pagrindu.
- Sprendžiant ginčus tarp komandų ar priimant DK sprendimus, SFL turi vadovautis šiais nuostatais, o esant situacijoms, kurių SFL nuostatai nereglamentuoja, galima vadovautis bendrais LFF varžybų nuostatais ir bendrais teisingumo, sąžiningumo ir protingumo kriterijais.

BENDROJI DALIS

1. Šie nuostatai nustato SFL varžybų vykdymo bei organizavimo tvarką, drausminių nuobaudų skyrimą, reglamentuoja visus kitus su varžybų organizavimu ir vykdymu susijusius santykius.
2. Šie nuostatai negali reglamentuoti su varžybose susijusios ir nesusijusios VŠĮ „Sėkma dienio futbolo lyga“ komercinės veiklos, įsipareigojimų bei prievolių tretiesiems asmenims įgyvendinimo ir vykdymo tvarkos.
3. SFL varžybose dalyvaujančių klubų/komandų komercinė veikla, susijusi arba nesusijusi su SFL varžybose, įsipareigojimais bei prievolės tretiesiems asmenims ar savo nariams, jų vykdymo ir įgyvendinimo tvarka yra išimtinė to klubo ar komandos teisė ir pareiga. Klubai ar klubų vadovai patys atsako už klubo veiklą. Lyga neneša jokios atsakomybės už neteisėtus klubų veiksmus (pvz., LR įstatymais draudžiamos reklamos naudojimas klubo veikloje ir pan.).
4. Kiekvienas klubas ar komanda, norinti dalyvauti SFL varžybose/pirmenybėse negali turėti jokių sportinių santykių su LR įstatymais uždraustomis organizacijomis ar tų organizacijų veikloje dalyvaujančiais klubais/asmenimis.
5. SFL varžybose dalyvaujantys klubai gali būti kitų Asociacijų, organizacijų ar įstaigų nariais, gali dalyvauti tų organizacijų veikloje ar varžybose.
6. Teisiniai SFL santykiai ir ginčai su kitomis organizacijomis, asociacijomis ar įstaigomis yra reguliuojami LR įstatymuose nustatyta tvarka ir/arba pagal tarp šalių sudarytas bendradarbiavimo sutartis ar kitus sutartinius įsipareigojimus.
7. Kiekvienas klubas ar komanda (ir visi to klubo/komandos žaidėjai bei oficialūs asmenys), dalyvaujantys SFL varžybose privalo laikytis SFL varžybų nuostatų, garbingo žaidimo taisyklių, SFL Valdybos sprendimų, o taip pat privalo laikytis bendrų etikos ir garbingo elgesio taisyklių ir susilaikyti nuo bet kokių veiksmų, kurie gali būti žalingi tiek SFL, tiek SFL veikloje dalyvaujantiems subjektams
 - a. SFL varžybos gali būti sudėtinė Vilniaus regiono futbolo pirmenybių dalis, jeigu tarp SFL ir VRFS yra sudaryta bendradarbiavimo sutartis, kurios pagrindu gali būti nustatyta klubų rotacija tarp VRFS ir SFL. Bendras rotacijos principas turi būti pagrįstas tik sportiniais kriterijais - stipriausios SFLA diviziono komandos įgyja teisę varžytis VRFS pirmenybėse (III lyga), o silpniausios VRFS komandos iškrenta į SFLA divizioną. Rotuojamų klubų skaičius ir eiliškumas nustatomas bendradarbiavimo sutartyje ir turi būti patvirtinamas atskiru VRFS ir SFL valdybų bendru sprendimu ir šalių sutarimu. Klubų rotacijos bendri principai tarp SFLA, B, C ir D divizionų yra sekantys (eiliškumas

pateiktas pagal 12-os komandų A ir B div. principą, bet iš esmės jis taikomas ir esant kitokiam komandų skaičiui, o taip pat rotacijai tarp B ir C bei C ir D divizionų) :

b. Trys stipriausios SFL diviziono komandos įgauna teisę dalyvauti aukštesniame SFL divizione ;

c. Trys silpniausios SFL diviziono komandos iškrenta į žemesnį SFL divizioną;

d. Paskutinę vietą divizione užėmusi komanda bet koku atveju iškrenta į žemesnį divizioną, išskyrus atvejus, jeigu iš žemesnio diviziono neatsiranda norinčių pakilti į aukštesnį divizioną (t.y., jie turi pačią paskutinę pirmumo eilę);

e. Jeigu formuojant pvz., SFLA divizioną į aukštesnį lygį reikia pakelti daugiau negu tris komandas, tai pirmumo teisė žaisti A divizione eilės tvarka tenka B4, B5, B6 komandoms. Tik po to pirmumas likti A divizione eilės tvarka atitenka A10 ir A11 komandoms (turėjusioms iškristi iš A diviziono). Paskui pirmumas eilės tvarka tenka B7, B8 ir B9 komandoms.

f. Tokiu pačiu principu ir eiliškumu rotuojamos ir komandos tarp B ir C bei C ir D divizionų

8. Klubui/komandai, pasitraukusiai iš SFL pirmenybių nesužaidus pusės (50%) rungtynių, jos pasiekti rezultatai anuliuojami. Klubui ar komandai, sužaidusiai pusę ir daugiau rungtynių, jos pasiekti rezultatai paliekami. Jeigu klubas ar komanda pasitraukia iš pirmenybių arba yra pašalinamas, naujame sezone toks klubas ar komanda gali dalyvauti pirmenybėse tik pradedant nuo žemiausio SFL diviziono.
9. Jeigu klubas ar komanda užbaigia sezoną ir sužaidžia visas rungtynes, tačiau naujame sezone oficialiai informuoja, kad klubas daro pertrauką ir laikinai nedalyvaus pirmenybėse, po pertraukos toks klubas, esant galimybei, gali būti priimtas į SFL lygą pagal seniau turėtas ir iškovotas pozicijas, tačiau tam turi būti tirti to SFL diviziono klubai/komandos.

PIRMENYBIŲ ORGANIZAVIMAS

- 10.** Klubas/komanda privalo įsipareigoti laikytis čempionato nuostatų ir nustatytų futbolo žaidimo taisyklių. Taip pat privaloma pateikti raštą, kad klubas atsako už savo žaidėjų sveikatos ir fizinę būklę ir, jeigu yra abejojama bent vieno komandos žaidėjo sveikata, klubas jį privalo nusiųsti medicininiam patikrinimui, kad būtų patikrinta žaidėjo sveikata ir gautas leidimas dalyvauti čempionate. Čempionato organizatoriai neatsako už žaidėjų fizinę būklę ir sveikatos sutrikimus ar patirtas traumas, įvykusius čempionato rungtynių ar kitų organizuojamų turnyrų metu.
- 11.** SFLA diviziono nugalėtojai skelbiami SFL čempionais. Jiems įteikiama pereinama SFL čempionų taurė, kuri yra SFL nuosavybė ir turi būti grąžinta. Laimėtojai materialiai atsako už pereinamų taurių praradimą ar sugadinimą. Pereinamas taures iškovojusiems klubams turi būti įteiktos mažesnės šių taurių kopijos. Apdovanojimus įteikia varžybų organizatoriai.
- 12.** SFL pirmenybės vykdomos dviem ratais, sistema pavasaris – ruduo. Pirmenybių struktūrą ir divizionus, komandų skaičių juose, priklausomai nuo dalyvaujančių komandų skaičiaus, pirmenybių sistemą, tvarkaraštį, žaidėjų registracijos taisykles, licencijuotas aikštes ir kt. su varžybų organizavimu susijusius klausimus, sprendžia bei tvirtina patys klubai visuotiniame klubų vadovų susirinkime. Varžybos gali būti vykdomos ir vieno rato sistema arba kitokia sistema (pvz., su play off etapu).
- 13.** Komandų užimamos vietos turnyro lentelėje nustatomos pagal surinktų taškų sumą. Jeigu sužaidus paskutines SFL pirmenybių rungtynes j bet kurio SFL diviziono nugalėtojo vardą pretenduoja dvi komandos, kurios yra surinkusios vienodai taškų, tai skiriamos papildomos rungtynės. Tokiu atveju papildomos rungtynės turi būti žaidžiamos neutralioje aikštėje arba rungtynių vietą nustato SFL, o aikštės nuomos išlaidos tarp komandų dalinamos pusiau. Jeigu sužaidus paskutines pirmenybių rungtynes yra daugiau negu dvi komandos, kurios yra surinkusios vienodą taškų skaičių, tai papildomos rungtynės nėra rengiamos, o komandų vietos lentelėje nustatomos vadovaujantis 14 p.
- 14.** Dviem ar daugiau komandų surinkus vienodai taškų, aukštesnę vietą turnyrinėje lentelėje lemia (eilės tvarka):
 - a. tarpusavio susitikimų rezultatai (esant vienodam pergalių skaičiui – tarpusavio rungtynių įvarčių skirtumas ir didesnis įvarčių skaičius išvykoje);
 - b. bendras įmuštų bei praleistų įvarčių skirtumas;
 - c. didesnis įmuštų įvarčių skaičius;
 - d. didesnis pergalių skaičius;
 - e. mažesnis per čempionatą surinktų kortelių bendras skaičius;
 - f. burtai.

- 15.** SFL varžybose rungtyniaujama žaidžiant 2 kėlinius po 45 minutes su 10-15 minučių pertrauka. Pertrauka tarp kėlinių, atsižvelgiant į aplinkybes, gali būti ir trumpesnė, tačiau ji turi būti ne trumpesnė kaip 5 min. Pirmenybėse už pergalę skiriami 3 taškai, už lygiąsias – 1 taškas, už pralaimėjimą – 0 taškų. Jeigu dėl kokių nors „force majeure“ priežasčių varžybos buvo nutrauktos ar atidėtos, tai sprendimą dėl tokių rungtynių priima drausmės komitetas.
- 16.** Rungtynių teisėjas ir komandos privalo atvykti į rungtynių vietą likus ne mažiau kaip 15 min. iki jų pradžios. Klubui/komandai laiku neatvykus į rungtynes (vėluojant), komandos turi būti laukiama ne daugiau kaip 30 min. nuo tvarkaraštyje numatyto rungtynių laiko pradžios. Jeigu per šį laiką komanda neatvyksta, jai įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3 ir incidentą nagrinėja DK. Jeigu klubas/komanda dėl nepateisinamų priežasčių vėluoja pradėti rungtynes, rungtynių teisėjas apie tai privalo informuoti SFL vyr. teisėją. Iškilus nenumatytiems atvejams, rungtynių teisėjas su varžybas organizuojančios institucijos leidimu gali pratęsti vėluojančios komandos laukimo (atvykimo) laiką, tačiau ne daugiau kaip iki 45 minučių.
- 16.1.** Už bet kurį neatvykimą į rungtynes klubui skiriama sankcija – bauda 100 eur. Jeigu tame pačiame sezone neatvykstama į rungtynes antrą kartą, tai gali būti pritaikyta ir papildoma sankcija – kitame sezone klubas SFL pirmenybes pradeda su „minus“ taškų (priklausomai nuo aplinkybių ir DK sprendimo ši sankcija gali būti nuo –1 iki –3 taškų). Trečias neatvykimas į rungtynes reiškia, kad klubo tolimesnį dalyvavimą SFL varžybose svarsto DK ir klubas gali būti pašalintas iš SFL varžybų.
- 17.** Jeigu rungtynės neįvyko dėl SFL kaltės (neatvyko teisėjas, neteisinga informacija apie varžybų vietą, laiką ar datą ir pan.), tai jos turi būti žaidžiamos iš naujo. Tokiu atveju varžybų organizatoriai klubui/klubams padengia neįvykusių rungtynių aikštės nuomos išlaidas ir sumoka peržaidžiamų rungtynių aikštės nuomos išlaidas, o taip pat turi kompensuoti klubams kitus tiesioginius, dėl neįvykusių varžybų patirtus, nuostolius.
- 18.** SFLA, B ir C diviziono rungtynėse turi būti naudojami trys vienodi kamuoliai (vienas aikštėje ir po vieną už kiekvienų vartų), ne žemesnės negu „FIFA Aproved“ kategorijos. Kamuolius rungtynėms turi paruošti „namų“ komanda.
- 19.** Visi komandos žaidėjai privalo žaisti tvarkingomis, vienodomis aprangomis, t.y. vienodais marškinėliais, šortais ir getomis. Visi žaidėjai privalo dėvėti kojų apsaugas. Visi komandos žaidėjų marškinėliai turi būti su numeriais (žaidėjo vardas ir pavardė ant marškinėlių nėra būtini). Visi atsarginiai komandų žaidėjai, tuo metu nedalyvaujantys rungtynėse, privalo dėvėti skiriamuosius ženklus arba kitą sportinę aprangą, kurios spalva turi skirtis nuo komandos varžybinės aprangos. Komandai, pažeidusiai šio punkto reikalavimus, gali būti taikomos drausminės sankcijos (už pirmą prasižengimą – įspėjimas, antrą kartą – bauda nuo 20 iki 30 Eur.).
- 20.** Esant būtinybei, aprangas turi keisti „svečių“ komanda. Sprendimą dėl aprangų keitimo priima rungtynių teisėjas. Nesant galimybės svečių komandai pakeisti rungtynių aprangos, ją gali pakeisti „namų“ komanda, o

nesant sutarimo šiuo klausimu rungtynių metu galima naudoti ir specialius spalvinius skirtukus.

PIRMENYBIŲ ORGANIZAVIMAS

21. SFL pirmenybių rungtynėse keitimų skaičius yra neribojamas ir galimi atgaliniai keitimai. Visi keitimai turi būti atliekami prie vidurio linijos, žaidimas dėl keitimų nestabdomas, teisėjas apie keitimą neinformuojamas. Komanda pati atsako už tvarkingą keitimų vykdymą, o jeigu dėl neteisingai atlikto keitimo komanda rungtyniauja su didesniu negu leidžiama žaidėjų skaičiumi, tai teisėjas taiko drausmines sankcijas, kurios tokiais atvejais numatytos futbolo taisyklėse.
22. SFL varžybose aikštės nuomos išlaidas padengia „namų“ komanda. SFLA ir B divizionuose, „namų“ komanda savo visą vieno rato namų rungtynių tvarkaraštį privalo suvesti į SFL informacinę sistemą prieš prasidedant atitinkamam pirmenybių ratui. Vėliau, esant svarbioms priežastims ir informavus lygą, galima atlikti rungtynių datos pakeitimus, tačiau visi pakeitimai turi būti atlikti ne vėliau kaip 8 (aštuonios) dienos iki rungtynių pradžios. Atliekant datos ir laiko pakeitimus esant išvardintoms aplinkybėms, privaloma gauti priešininkų komandos sutikimą.
23. SFL C ir D diviziono varžybose informacija apie būsimų rungtynių datą ir laiką turi būti suvesta į informacinę SFL sistemą ne vėliau kaip 8 (aštuonios) dienos iki rungtynių pradžios, o reikalavimo suvesti viso rato datas nėra. Atliekant datos ir laiko pakeitimus, esant išvardintoms aplinkybėms, privaloma gauti priešininkų komandų sutikimą.
24. Komandoms pažeidus informavimo apie rungtynes tvarką ir informacijos suvedimo į informacinę sistemą terminus gali būti taikomos drausminės sankcijos (įspėjimas arba bauda nuo 20 iki 40 Eur).
25. Visos SFL rungtynės žaidžiamos šeštadienį ir sekmadienį. Jos turi prasidėti ne anksčiau kaip 11 val. (nebent komandos sutaria kitaip) ir ne vėliau kaip 21.30 val., o jeigu rungtynės žaidžiamos aikštėje, neturinčioje dirbtinio apšvietimo, jų pradžios laikas turi būti tinkamas, kad jas būtų galima sužaisti šviesiu paros metu.
26. Virš 30 km. atstumu nuo Vilniaus m. SFL pirmenybių rungtynės gali vykti tik savaitgaliais, nebent komandos sutaria kitaip.
27. Varžybos gali būti vykdomos ir darbo dienomis, bet tik abipusiu komandų sutarimu arba tuo atveju, jeigu klubas/komanda dar prieš čempionato pradžią paskelbė visą savo rungtynių tvarkaraštį su konkrečiomis „namų“ rungtynių datomis ir šis tvarkaraštis buvo oficialiai paskelbtas. Vykdam rungtynes darbo dienomis, jų pradžia negali būti anksčiau kaip 19 val. Norint rungtynes darbo dieną vykdyti anksčiau, būtinas varžovų sutikimas.
28. Klubai turi teisę nesutikti žaisti rungtynių darbo dienomis, nors toks priešininkų tvarkaraštis ir buvo paskelbtas iš anksto, jeigu jie tą savaitę žaidė kitas oficialias rungtynes (pvz., LFF taurės ar Vilniaus taurės) ir tarp šių rungtynių nėra vienos dienos pertraukos.

- 29.** Abipusiu komandų sutarimu ir lygos leidimu rungtynės gali būti nukeltos. Nukeltos rungtynės turi būti sužaistos vėliausiai iki kito turo pradžios. Išimtiniais atvejais ir esant rimtoms priežastims, lyga gali leisti klubams atidėti rungtynes ir vėlesniam laikui, tačiau rungtynės privalo būti sužaistos ne vėliau kaip iki paskutiniųjų čempionato rungtynių. Informacija apie klubų tarpusavio sutarimu norimas nukelti rungtynes, varžybų organizatoriams turi būti pateikta ne vėliau kaip prieš 3 dienas. Jeigu klubas, norintis nukelti rungtynes, apie tai priešininkus ir Lygą informavo jau po termino (t.y. vėliau negu 8 d. iki kito turo pradžios), kitas klubas gali nesutikti su rungtynių perkėlimu ir pareikalauti rungtynes vykdyti tvarkaraštyje numatytomis datomis. Pažeidus šį terminą rungtynių nukėlimas įmanomas tik gavus varžovo sutikimą. Klubams nesutarus dėl rungtynių nukėlimo ir rungtynių nukėlimo iniciatoriui atsisakius/negalint atvykti į rungtynes, jiems skiriamas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3 ir gali būti taikomos papildomos sankcijos (bauda iki 40 Eur.).
- 30.** Varžybų organizatoriai turi teisę paskelbti konkrečias datas, kada rungtynės turi būti vykdomos darbo dienomis viduryje savaitės. Taip pat varžybų organizatoriai turi teisę paskelbti datą ir laiką, kada rungtynės negali būti vykdomos ir tokios dienos yra paskelbtos „blokuotomis“. Tokiu atveju, kai Lyga iš anksto paskelbia „blokuotų“ dienų tvarkaraštį, klubai neturi teisės be priešininkų ir lygos sutikimo šiomis dienomis vykdyti varžybą.
- 31.** „Namų“ komanda taip pat atsako už tinkamą futbolo aikštės paruošimą (aiškiai matomos linijos ir vartų tinklai) rungtynėms. SFL pirmenybėse aikštė turi būti paruošta rungtynėms ne vėliau kaip 15 min. iki jų pradžios. Komandai, pažeidusiai šį reikalavimą, gali būti taikomos drausminės sankcijos (įspėjimas arba bauda iki 30 Eur.).
- 32.** SFL klubai prieš prasidedant sezonui patvirtina aikščių sąrašą, kuriame gali vykti SFL varžybos. Aikštės turi atitikti bent minimalius IFAB futbolo taisyklėse nurodytus reikalavimus. Išimtiniais atvejais ir esant rimtoms priežastims ar „force majeure“ aplinkybėms, SFL rungtynės gali būti vykdomos ir nelicencijuotoje aikštėje, bet tam reikalingas SFL leidimas.

TAURĖS TURNYRAS

- 33.** SFL Taurės turnyras vykdomas vadovaujantis šiais bendrais varžybų vykdymo nuostatais, o jeigu Taurės turnyrą bendromis jėgomis vykdo VRFS ir SFL, tai turi būti paruošti atskiri turnyro nuostatai. SFL Taurės turnyre gali dalyvauti visi Vilniaus regiono futbolo klubai, rungtyniaujantys ne aukštesnėse negu LFF III lygos varžybose ir nebūtinai dalyvaujantys SFL ar VRFS varžybose. SFL Taurės turnyre gali dalyvauti ir kiti klubai, atitinkantys aukščiau paminėtus reikalavimus, o tokių klubų žaidėjai turi atitikti SFL nuostatuose nustatytus reikalavimus.
- 34.** Turnyras vykdomas vieno minuso sistema. Komandos į poras kiekviename etape suskirstomos burtais. Komandos į skirtingus krepšelius neskirstomos. Jeigu vykdančio pirmojo etapo varžybas ir norint sudaryti normalų sisteminių varžybų tinklą, yra būtinybė be žaidimo deleguoti vieną ar keletą komandų į kitą etapą, pirmumo teisė be žaidimo patekti į kitą etapą nustatoma burtų keliu.
- 35.** Kiekviename etape žaidžiamos vienerios rungtynės. Rungtynėms pasibaigus lygiosiomis iš karto mušami baudiniai (po 5 baudinius), kurie yra vykdomi vadovaujantis bendromis FIFA taisyklėmis.
- 36.** Nėra atskiros žaidėjų registracijos Taurės turnyrai, išskyrus atvejus kuomet turnyre dalyvauja SFL pirmenybėse nedalyvaujanti komanda/klubas, o žaidėjų registracijai galioja bendri žaidėjų registravimo reikalavimai, tačiau žaidėjas, registruotas viename klube/ komandoje, dalyvavusioje (t.y. sužaidusioje bent vienerias Taurės rungtynes) Taurės turnyre, tame sezone negali žaisti Taurės turnyre jokioje kitoje komandoje.
- 37.** Drausminės nuobaudos žaidėjams SFL pirmenybėse ir SFL Taurės turnyre yra skaičiuojamos bendrai. SFL Taurės finalinės rungtynės žaidžiamos tik pasibaigus reguliariam SFL futbolo sezonui. Finalinėse rungtynėse visos galiojančios drausminės nuobaudos žaidėjams yra anuliuojamos, išskyrus atvejus, jeigu tos drausminės sankcijos buvo skirtos DK pagal varžybų nuostatų 64.3, 64.4, 64.5 punktus.
- 38.** Aikštės nuomos išlaidas ir teisėjavimo išlaidas visuose Taurės etapuose, išskyrus finalą, klubai dalinasi pusiau. Finalo varžybų aikštės nuomos ir teisėjavimo išlaidas padengia varžybų organizatoriai (SFL).
- 39.** Aikštės šeiminkais tampa ir teisę rinktis rungtynių vietą bei laiką turi tie klubai/ komandos, kurios ištraukus Taurės turnyro burtus ir surikiavus visas komandas į poras, porose yra nurodytos pirmosios. Jeigu SFL Taurės rungtynės yra rengiamos ne varžybų organizatorių nurodytomis/patvirtintomis oficialiomis Taurės rungtynių datomis ar laikotarpiu (turima omenyje tie savaitgaliai, kurie skirti išimtinai SFL Taurės turnyro vykdymui), tai rungtynių datą ir laiką reikia suderinti su varžovais.
- 39.1.** Taurės turnyro rungtynėms (etapui) gali būti skiriamas konkretus laikotarpis per kurį turi būti sužaistos rungtynės. Jeigu rungtynės per paskirtą laikotarpį neįvyksta ir klubai neranda bendro sutarimo dėl Taurės rungtynių datos ir vietos, tai klausimą gali svarstyti DK ir, atsižvelgiant į aplinkybes, bei kiekvieno klubo atsakomybę, gali būti skiriamas techninis pralaimėjimas.

TAURĖS TURNYRAS

- 40.** Taurės rungtynės gali būti vykdomos ir minimalius (SFL pirmenybių) reikavimus atitinkančiose aikštėse.
- 41.** Komandos, turinčios dublerių komandas, taurės turnyre gali remtis tik toje komandoje registruotais žaidėjais (dublerinės komandos žaidėjai negali žaisti Taurės rungtynėse už pagrindinę komandą ir atvirkščiai – pagrindinės komandos žaidėjai negali Taurėje žaisti už dublerius). Ši nuostata negalioja, jeigu pagrindinei komandai, turinčiai dublerius, Taurės turnyre atstovauja tik viena to klubo komanda.

KLUBŲ IR ŽAIDĖJŲ STATUSAS, REGISTRACIJA

- 42.** Visi SFL klubai ir žaidėjai turi būti užregistruoti SFL informacinėje sistemoje. SFL nustato žaidėjų registracijos terminus, reikalavimus ir tvarką, kurią turi patvirtinti patvirtinti SFL komandų vadovai.
- 43.** SFL pirmenybėse negali būti registruojami žaidėjai, kurie yra registruoti LFF A ir LFF I lygos komandose, o LFF II-os lygos ir VRFS III-os lygos žaidėjai gali dalyvauti SFL varžybose tik jeigu II-III lygos klubas turi dublerinę komandą žemesnėje lygoje, tačiau tokiu atveju taikomi žaidėjų rotacijos apribojimai, kurie nurodyti nuostatu 47 p.
- 44.** SFL klubas negali turėti nei susijusios, nei dukterinės, nei dublerinės komandos statuso su LFF A lygos ir LFF I lygos klubais.
- 45.** SFL klubas gali turėti tik LFF II-os ir VRFS III-ios lygos klubo dublerinės komandos statusą, tačiau tokiu atveju žaidėjų rotacijos principas tarp klubo pagrindinės ir dublerinės komandų nustatomas vadovaujantis išimtinai SFL nuostatais.
- 46.** SFL klubas taip pat gali turėti ir savo dublerinę komandą pačioje SFL struktūroje, tačiau ji negali rungtyniauti tame pačiame divizione kaip ir pagrindinė komanda. SFL klubas gali turėti tik vieną savo dublerinę komandą ir lygiai taip pat SFL klubas gali būti tik vieno kito klubo dublerine komanda.
- 47.** Žaidėjų rotacijai tarp pagrindinės ir dublerinės komandų SFL pirmenybėse yra taikomos šios taisyklės ir principai:
1. Jeigu SFL pirmenybėse dalyvaujantis klubas yra LFF II-os ar VRFS III lygos arba kito SFL pirmenybėse dalyvaujančio klubo dublerinė komanda, kuri žaidžia SFL A ir/arba B divizione, tai tarp pagrindinės ir dublerių komandų yra taikoma bendra žaidėjų rotacijos taisyklė „2+1“, kuri galima į „abi puses“, t.y. du žaidėjai ir vartininkas iš pagrindinės komandos gali žaisti už dublerių komandą ir lygiai taip pat du žaidėjai ir vartininkas iš dublerių komandos gali žaisti už pagrindinę komandą. Žaidėjai privalo būti atitinkamai pažymėti ir užregistruoti kaip „dubleris“ arba kaip „žaidėjas iš kitos lygos“.
 2. Lygiai toks pats žaidėjų rotacijos principas (2+1) taikomas ir visuose SFL divizionuose, jeigu SFL klubai turi dublerines komandas.
 3. Sezono eigoje pagrindinė ir dublerinė komandos, atsižvelgiant į svarbias aplinkybes (pvz. žaidėjų traumas) gali keisti žaidėjų statusą ir jį koreguoti.
 4. Komandai netinkamai pažymėjus žaidėją ir neįtraukus jo į galinčių žaisti už dublerinę ar pagrindinę komandas sąrašą, tokio žaidėjo dalyvavimas yra pagrindas protestuoti rungtynių rezultatą už žaidėjų rotacijos taisyklių pažeidimą.

- 48.** Dublerines komandas ir jų statusą gali turėti bet kuris VRFS klubas, tačiau tokiu atveju klubas ir jo dublerinė komanda turi atitikti keletą pagrindinių kriterijų:
- a. Abi klubo komandos turi veikti vieno/vieningo juridinio asmens sudėtyje;
 - b. Abiejų klubų pavadinimas turi turėti bendrinį pavadinimą (gali skirtis atskira to pavadinimo dalis);
 - c. Pagrindinės ir dublerinės komandų statusas turi būti patvirtintas prieš prasidedant sezonui, o sezono eigoje jokie klubų susijungimai yra neleidžiami.
- 49.** Rungtynių protokole gali būti registruojami visi klubo žaidėjai ir 5 oficialūs asmenys, tačiau rungtynėse gali dalyvauti ne daugiau kaip 25 žaidėjai. Rungtynių dalyvių registracija turi būti baigta ne vėliau kaip 15 min. iki rungtynių pradžios. Pirmą registraciją rungtynėms turi atlikti „šeimininkų“ komanda. Komandos prieš rungtynes privalo teisėjui pateikti iš anksto užpildytą nustatytos formos registracijos blanką (protokolo priedą). Šis priedas turi būti užpildytas tik spausdintomis raidėmis. Taip pat žaidėjų registracijai rungtynėms galima naudoti iš anksto paruoštą ir atspausdintą visos komandos žaidėjų sąrašą. Tokiu atveju tame sąraše specialiomis žymomis reikia pažymėti ne daugiau kaip 25 žaidėjus, kurie dalyvauja tos dienos rungtynėse. Komandai nepateikus rungtynių protokolo ir dalyvių/žaidėjų sąrašo, rungtynės negali būti pradėtos, o komandai gali būti skirta bauda iki 30 Eur.(už pasikartojančius šio punkto pažeidimus – bauda iki 50 Eur.).
- 50.** Komandos po rungtynių, ne vėliau kaip per 48 val., privalo per informacinę sistemą suvesti įvykusių rungtynių statistiką (įvarčiai, kortelės, nerealizuoti baudiniai ir t.t.). Taip pat komandos rungtynių protokole privalo suvesti/ pažymėti starto vienuoliktuko žaidėjus. Nevykdamt šių reikalavimų, komandai gali būti skirta drausminė sankcija (bauda iki 30 Eur., o už pasikartojančius šio punkto pažeidimus – bauda iki 50 Eur.). Taip pat už klaidingai pateiktą statistiką gali būti skirta drausminė sankcija (bauda nuo 50 iki 100 Eur.).
- 51.** Kiekviena komanda visiškai atsako už varžybų protokole pateikiamų duomenų tikrumą. Nustačius aplinkybes, kad komanda sąmoningai pateikė klaidingus duomenis varžybų protokole (žaidėjas pažymėtas ne ta pavarde arba neteisingai pažymėtas žaidėjo marškinėlių numeris) ir tai turėjo arba galėjo turėti įtakos rungtynių rezultatui, komandai, be techninio pralaimėjimo rezultatu 0:3, gali būti taikomos ir papildomos sankcijos (bauda iki 100 Eur. ir/ar vieno taško atėmimas).
- 52.** Į rungtynių protokolą draudžiama įrašyti asmenį, neturintį teisės dalyvauti rungtynėse. Komandai, pažeidusiai šį punktą, įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3.

53. Visi žaidėjai privalo turėti kokią nors asmenybės patvirtinančią dokumentą (vairuotojo pažymėjimą, LFF varžybų dalyvio licenciją, tapatybės kortelę, pasą). Nustačius faktą, kad rungtynėse žaidė neregistruotas žaidėjas, komandai, pažeidusiai šį punktą, įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:3.
54. Oficialia laikoma ta klubo/komandos registracija bei klubo žaidėjų sąrašas, kuris yra paskelbtas www.vilniausfutbolas.lt tinklapyje.
55. Klubo/komandos registracijos taisyklės ir apribojimai:
1. Klubas/komanda sumoka atitinkamą starto mokestį, kurio dydį ir sumokėjimo terminą nustato SFL Valdyba. Į čempionatą negali būti registruojami klubai, kurie yra neįvykdę mokesčių prievolių SFL ar kitiems SFL klubams ar turi kitų įsiskolinimų lygai. SFL valdyba gali leisti išimties tvarka pirmenybėse dalyvauti ir finansinių įsiskolinimų turinčiam klubui, tačiau toks klubas turi pateikti aiškias garantijas ir įsipareigojimus apie finansinių įsipareigojimų vykdymą. Taip pat, klubams laiku neatlikus savo finansinių įsipareigojimų, prieš čempionatą (arba jo pradžioje, bet ne vėliau kaip iki trečiojo turo pabaigos) arba prieš prasidedant antram pirmenybių ratui, gali būti taikomos drausminės sankcijos, kurias gali taikyti tik SFL Valdyba (bauda iki 200 Eur., taškų atėmimas, pašalinimas iš lygos, kt. sankcijos);
 2. Visi SFL klubai ar komandos privalo turėti juridinio asmens statusą;
 3. Klubas/komanda patvirtina, kad įsipareigoja laikytis šių čempionato nuostatų, SFL įstatų, SFL įstatuose ir šiuose nuostatuose nustatytos ginčų sprendimo tvarkos;
56. Žaidėjų registracijos taisyklės ir apribojimai:
- a. negali būti registruojami jaunesni negu 16 m. amžiaus žaidėjai, nebent yra raštiškas šių žaidėjų tėvų/globėjų sutikimas;
 - b. SFL pirmenybėse gali būti registruojami ir ne Lietuvos pilietybę turintys asmenys. Šių asmenų skaičius klube/komandoje neribojamas;
 - c. Nėra jokių apribojimų žaidėjų tautybei, rasei ar lyčiai.
 - d. Neregistruojami žaidėjai iš Lietuvos „A“ lygos, LFF I bei II lygos (išskyrus atvejus jeigu SFL klubų pritarimu prieš sezoną kuriam nors klubui suteikta išimtis) arba profesionalaus žaidėjo statusą turintys žaidėjai. Profesionalaus žaidėjo statusą nustato LFF žaidėjų stauso taisyklės ir jį lemia tai, kad žaidėjas turi galiojančią ir LFF registre užregistruotą profesionalaus žaidėjo darbo sutartį. Toks žaidėjas SFL pirmenybėse gali dalyvauti tik tokiu atveju, jeigu profesionalios veiklos kontraktas nustojo galioti ar buvo nutrauktas.
 - e. Klubai patys atsako už pateikiamų registruoti žaidėjų duomenų tikrumą, o esant abejonėms dėl žaidėjo profesionalaus statuso, klubas pats turi įrodyti, kad žaidėjas atitinka šiuose nuostatuose įtvirtintas žaidėjų registracijos taisykles;

f. Nėra apribojimų kitose regioninėse lygose (kitose apskrityse) registruotiems žaidėjams, su sąlyga jeigu jie nedalyvauja LFF II lygos ir aukštesnio lygio pirmenybėse;

g. Nauji, iki tol SFL komandose neregistruoti, žaidėjų registracija SFL pirmenybėse yra atvira visų pirmenybių metu, tačiau SFL sezonas pabaigoje nustato datą, po kurios žaidėjų registracija nėra galima (ne vėliau kaip likus 4 turams iki SFL pirmenybių pabaigos). Jeigu, pasibaigus žaidėjų registracijos langui, komanda/klubas registruoja žaidėją, kuris žaidė (buvo registruotas) kitoje SFL komandoje, tai turi būti sumokamas 10 Eur. registracijos mokestis.

h. SFL klubas gali registruoti ne daugiau kaip 45 žaidėjų, tačiau apdovanojimų (medalių) skaičius vienam klubui negali būti didesnis kaip 30.

i. Negali būti registruojami žaidėjai, nepateikę savo nuotraukos (ar pateikę netinkamos kokybės ir formato nuotrauką) ar turintys kitų registracijai būtinų duomenų trūkumų. Pateikdami registruoti žaidėją, klubai tuo pačiu yra atsakingi už duomenų tikrumą.

j. Žaidėjai gali būti registruojami kitose komandose ir kitose oficialiose varžybose ar turnyruose (pvz., Vasaros lyga, MFL, SFL 7x7 lyga, Futsal lyga, Įmonių lyga ir pan.) arba kituose klubuose, kurie dalyvauja kitose LFF struktūros varžybose (pvz. Studentų lyga, Elitinė jaunių lyga, LFF Senjorų pirmenybės, LFF Futsal A lygos pirmenybės ir kt.).

57. Klubui/komandai, grubiai pažeidusiai žaidėjų registracijos taisykles ir reikalavimus gali būti taikomos drausminės sankcijos (bauda iki 50 Eur., taškų atėmimas).

58. Klubas/komanda neatsako ir negali būti baudžiamas sankcijomis, jeigu registracijos reikalavimai, sąlygos ar terminai buvo pažeisti dėl varžybų administratorių ir

59. Nuostatai taikomi atsižvelgiant į protingumo ir logiškumo kriterijus, o sprendimai gali būti priimami laikantis precedento ar susiformavusių SFL lygos tradicijų, vertybinių nuostatų.

- 60.** Šios taisyklės reglamentuoja nuobaudų skyrimą klubams/komandoms ir jų žaidėjams bei oficialiems asmenims už šių nuostatų pažeidimus. Klubai ar žaidėjai, nesutinkantys su nuobaudos skyrimu, gali teikti apeliaciją skyriuje „Apeliacija“ nustatyta tvarka ir terminais.
- 61.** Nuobaudas dėl klubų licencijavimo, registravimo, finansinės tvarkos ir kt. klausimų, kurie priklauso SFL valdybos reguliavimui, priima SFL Valdyba. Nuobaudas klubams/komandoms, oficialiems komandų asmenims ir kitiems varžybų dalyviams skiria SFL DK. SFL ir VRFS gali sutarti, kad bendradarbiavimo sutarties pagrindu DK funkcijas vykdo vieningas DK. SFL gali sudaryti savo atskirą ir nepriklausomą SFL DK arba bendradarbiavimo sutarties pagrindu gali veikti ir vieningas DK.
- 62.** Sprendimus paprastais žaidėjų drausmės klausimais (pvz., per vienerias rungtynes gautos dvi GK) bei nuobaudas jiems gali skirti ir priimti vienasmeniškai pirmenybių vyr. teisėjas be nagrinėjimo DK. Ypatingais nespordiško elgesio atvejais (rimti incidentai ir rimti drausmės pažeidimai, ar kt. nenumatyti nuostatuose atvejai), sprendimus priima Drausmės komitetas paprastąją balsų dauguma. Balsams pasidalinus po lygiai, DK pirmininko balsas yra lemiamas. Drausmės komiteto narys privalo nusišalinti nuo sprendimų priėmimo, jeigu yra arba gali būti tiesioginis interesų konfliktas dėl Drausmės komiteto nagrinėjamų klausimų.
- 63.** Nagrinėjant protestus arba rimtus incidentus DK posėdyje gali dalyvauti ir teikti paaiškinimus suinteresuotų klubų atstovai, teisėjai, žaidėjai bei kiti suinteresuoti asmenys. Nagrinėdamas incidentus DK gali remtis ir nepriklausomos informacijos šaltiniais, ar kitų asmenų/liudininkų parodymais.
- 64.** Klubai, komandos atsako už:
1. žaidėjų, oficialių asmenų elgesį rungtynių metu;
 2. savo sirgalių elgesį;
 3. šių varžybų nuostatų laikymąsi.
 4. Klubas pilnai atsako už savo oficialių asmenų, trenerių ir sirgalių elgesį rungtynių metu. Jeigu dėl netinkamo šių asmenų elgesio prieš rungtynes, rungtynių metu ar po rungtynių kyla rimti incidentai, arba šie asmenys nesilaiko etiško ir korektiško elgesio taisyklių, klubui gali būti skiriamos drausminės sankcijos (įspėjimas, stadiono diskvalifikavimas, oficialių asmenų diskvalifikacija, bauda iki 200 Eur. ir kt.).
- 65.** Žaidėjams gali būti taikomos šios nuobaudos:
- 65.1.** Diskvalifikacija vienerioms rungtynėms už:
- a. Keturis įspėjimus (keturias geltonas korteles) SFL pirmenybių ir taurės turnyro metu. Toliau vienerių varžybų diskvalifikacija taikoma po šeštos,

aštuntos, dešimos ir t.t. geltonos kortelės. Visos geltonos kortelės, gautos čempionato metu, nesisumuoja ir nėra didesnių nuobaudų už 4 korteles, 6 kort., 8 kort. ir t.t. to paties čempionato metu.

b. 2-ą įspėjimą (GK) tų pačių rungtynių metu;

c. raudoną kortelę (RK) dėl šių priežasčių:

– „paskutinės vilties“ pražangą;

– rimtą taisyklių pažeidimą.

d. Jeigu vienerių rungtynių metu žaidėjui parodomos dvi geltonos kortelės ir kaip to pasekmė – raudona kortelė, tose vienos rungtynėse gautos dvi geltonos kortelės neįtraukiamos į žaidėjui skaičiuojamų kortelių skaičių, tačiau žaidėjas praleidžia vienerias artimiausias rungtynes už gautą raudoną kortelę;

65.2 Jeigu vienerių rungtynių metu žaidėjas gauna geltoną kortelę, o paskui tiesioginę raudoną kortelę, geltona kortelė (GK), gauta tų rungtynių metu, skaičiuojama į bendrą asmeniškai žaidėjui skaičiuojamų kortelių skaičių ir žaidėjas privalo praleisti mažiausiai vienerias rungtynes (nebent DK nuspręs kitaip) už gautą raudoną kortelę.

65.3 Diskvalifikacija nuo dviejų iki penkerių rungtynių už:

a. gautą raudoną kortelę (RK) dėl ypač šiurkštaus žaidimo, turėjusio rimtų pasekmių (žaidėjo trauma, sužeidimas ir t.t.);

b. rungtynių teisėjo įžeidimą necenzūriniais žodžiais arba gestais;

c. žaidėjų arba kitų rungtynėse dalyvaujančių varžybų dalyvių įžeidimą, necenzūrinių žodžių ir gestų naudojimą, kitą labai nekontrolišką elgesį.

DK, įvertinęs prasižengimo pobūdį ir laipsnį, taip pat esant sunkioms traumoms pasekmėms, gali taikyti ir didesnį diskvalifikacijos terminą ar papildomą drausminę sankciją (bauda iki 200 Eur.). Taip pat didesnis diskvalifikacijos terminas arba bauda turi būti taikomas, jeigu šio pobūdžio prasižengimas įvykdomas ne pirmą kartą.

65.4. Diskvalifikacija nustatyta laikotarpiui iki 12 mėn. už:

a. žaidėjų arba kitų rungtynėse dalyvaujančių ir po rungtynių dalyvavusių rungtynių dalyvių, oficialių rungtynių asmenų, žiūrovų užpuolimą (fizinės jėgos panaudojimą).

Šiuo atveju be žaidėjo diskvalifikavimo klubui gali būti taikomos ir papildomos drausminės sankcijos (taškų atėmimas, stadiono diskvalifikavimas tam tikram laikotarpiui, bauda iki 400 eur.).

65.5. Diskvalifikacija nustatyta laikotarpiui iki 24 mėn. už teisėjo užsiuolimą (fizinės jėgos panaudojimą).

Šiuo atveju be žaidėjo diskvalifikavimo, klubui gali būti taikomos

ir papildomos drausminės sankcijos (taškų atėmimas, stadiono diskvalifikavimas tam tikram laikotarpiui, bauda iki 600 Eur., perkėlimas į žemesnį divizioną arba pašalinimas iš lygos).

DRAUSMĖS TAISYKLĖS

- 66.** Drausminės sankcijos dėl pažeidimų nurodytų 64.4 – 64.5 punktuose priima tik Drausmės komitetas savo posėdyje. Prie pagrindinės žaidėjo diskvalifikavimo sankcijos, nurodytos minėtuose punktuose, klubui gali būti taikomos ne daugiau kaip dvi papildomos drausminės sankcijos. Taip pat už minėtų punktų pažeidimą, atsižvelgiant į aplinkybes ir kaltės laipsnį, incidento sunkumą ir kitas svarbias aplinkybes, drausminės sankcijos gali būti skirtos ne klubui, bet konkrečiam už pažeidimą atsakingam žaidėjui (asmeninė žaidėjo atsakomybė).
- 67.** Klubui, pažeidusiam pagrindinės ir dublerinės komandų žaidėjų rotacijos taisyklės, įskaitomas techninis pralaimėjimas 0:3.
- 68.** Pagrindinės ir dublerių komandų gautos drausminės nuobaudos (geltonos ir raudonos kortelės) skaičiuojamos kartu (sumuojamos).
- 69.** Klubo/komandos žaidėjui, kuris yra registruotas tiek pagrindinėje, tiek dublerinėje komandose ir atvirščiai, diskvalifikacijos laikas (terminas) taikomas abiejose komandose. Pvz., RK, gauta žaidžiant už dublerius reiškia, kad žaidėjas praleis ne mažiau kaip vienerias (nebent DK nuspręs kitaip) artimiausias rungtynes ir už pagrindinę ir už dublerinę komandas. Už tinkamą diskvalifikacijos taikymą atsakingi ir patys klubai.
- 70.** Įspėjimų ir pašalinių žaidėjams apskaitą privalo vesti patys klubai bei žaidėjai, varžybų organizatoriai ir administracija. Dėl administratorių kaltės nepaskelbtos drausminės nuobaudos ar geltonos kortelės vis tiek turi privalomąją galią ir žaidėjai, viršiję geltonų kortelių limitą, privalo praleisti rungtynes, nors apie tai ir nebūtų paskelbta. Tokio žaidėjo dalyvavimas rungtynėse yra pakankamas pagrindas protestui teikti. Nustačius faktą, kad rungtynėse dalyvavo žaidėjas, kuris tam neturėjo teisės, komandai skiriamas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3.
- 71.** Jeigu rungtynėse dalyvauja diskvalifikuotas žaidėjas, tuomet komanda yra baudžiama techniniu pralaimėjimu 0:3 bei tas žaidėjas laimokas neatlikęs diskvalifikacijos ir privalo praleisti artimiausias klubo/komandos rungtynes.
- 72.** Žaidėjui pereinant į kitą komandą tame pačiame sezone, įspėjimai ir pašalinimai lieka galioti. Visos žaidėjų drausminės nuobaudos pasibaigus čempionatui yra panaikinamos ir į kitą sezoną neperkeliamos. Ši nuostata netaikoma toms drausminėms nuobaudoms, kurios buvo skirtos įvykų ypatingiems incidentams ir žaidėjas buvo diskvalifikuotas tam tikram laikotarpiui/terminui, o taip pat nuobaudoms, kurios buvo skirtos patiems klubams.
- 73.** Kitos drausminės sankcijos:
1. Jeigu rungtynės neįvyksta dėl kažkurio klubo/komandos priežasties (neatvyko į rungtynes neinformavę), tuomet atvykusio klubo/komandos žaidėjų diskvalifikacijos laikomos įvykę (žaidėjai praleido rungtynes), o

komandos, kuri neatvyko į rungtynes ar dėl kitos priežasties DK pripažįsta tą komandą kaltą dėl to, kad rungtynės neįvyko, to klubo/komandos žaidėjų diskvalifikacijos lieka galioti artimiausioms rungtynėms.

2. Už pirmąjį neatvykimą į rungtynes be pateisinamos priežasties, klubas/komanda turi padengti aikštės nuomos ir teisėjavimo išlaidas ir jam skiriamas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3 ir 100 eur. bauda. Taip pat iš bendros taškų sumos atimamas vienas taškas ir skiriama 50 Eur. bauda. Už antrąjį neatvykimą be pateisinamos priežasties klubui/komandai taikomos papildomos sankcijos (–3 taškų atėmimas ir bauda 100 Eur). Už trečią neatvykimą į varžybas klubui skiriama (–6 taškų atėmimas ir bauda 300 Eur.) bei turi būti svarstoma dėl klubo/komandos pašalinimo iš lygos.

3. Minimalus komandos žaidėjų skaičius aikštelėje yra septyni žaidėjai. Jei komandos sudėtyje yra mažiau žaidėjų, rungtynės nevykdomos ir laikoma, kad komanda neatvyko į rungtynes. Šiuo atveju varžybos jokių būdu negali būti vykdomos pasikviečiant kitos komandos žaidėjus ar neregistruotus žaidėjus arba pašalinius asmenis. Taip pat tokiu atveju draudžiami bet kokie susitarimai dėl rezultato tarp komandų, o paaiškęs tokiems faktams, rungtynės gali būti peržaistos ir abu klubai gali būti nubausti drausminėmis sankcijomis (bauda iki 200 Eur.).

4. Jei komanda rungtynes pradeda nepilna sudėtimi (mažiau kaip 11 žaidėjų), rungtynių teisėjas apie tai informuoja vyr. teisėją ir komandai skiriama 30 Eur. bauda. Jei toks pažeidimas pasikartoja, komandai skiriama 50 Eur. bauda. Trečią kartą už šį nusižengimą skiriama 100 Eur. bauda ir Drausmės komitete turi būti svarstomas klausimas dėl tolimesnio šios komandos dalyvavimo pirmenybėse.

5. Klubas/komanda, kuri savavališkai nutraukia rungtynes (palieka aikštę) arba dėl kurios veiksmų rungtynes nutraukia teisėjas, gali būti baudžiama iki 250 Eur. bauda. Esamas rezultatas anuliuojamas ir nusižengusiai komandai skiriamas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3. Komanda, kuri savavališkai nutraukia rungtynes (palieka aikštę) arba dėl kurios veiksmų rungtynes nutraukia teisėjas antrą kartą, gali būti šalinama iš tolimesnių čempionato varžybų arba jai gali būti taikomos drausminės sankcijos.

6. Jeigu klubas per vienerias rungtynes gauna 5 ir daugiau nuobaudų – skiriama 20 Eur. bauda. Geltona kortelė laikoma kaip viena, raudona kortelė kaip dvi nuobaudos (tose pačiose rungtynėse gautos dvi geltonos kortelės ir kaip to pasekmė parodyta raudona kortelė yra skaičiuojamos kaip dvi nuobaudos). Pasikartojus šiam nusižengimui tame pačiame sezone klubui yra skiriama 30 Eur. bauda, o trečią kartą skiriama iki 50 Eur. bauda.

7. Atskirais, nuostatuose nenumatytais ir ypatingais atvejais Drausmės komitetas, atsižvelgdamas į pažeidimo pobūdį, kaltės laipsnį ir kitas

svarbias aplinkybes, gali priimti ir visai kitokį negu šiuose nuostatuose numatytą sprendimą bei taikyti visai kitokias drausmines sankcijas. Taip pat atskirais ypatingais atvejais kaip papildoma drausminė priemonė už žaidėjų, klubo oficialių asmenų ir sirgalių netinkamą elgesį ir sukeltus incidentus, nuostatų pažeidimus ir kt. gali būti taikomos papildomos drausminės sankcijos tiek klubui/komandai, tiek konkrečiam asmeniui.

- 74.** DK priimdamas sprendimus turi vadovautis logiškumo, teisėtumo ir teisingumo kriterijais, atsižvelgti į visas svarbias aplinkybes, o taip pat atsižvelgti į panašių incidentų sprendimo praktiką.
- 75.** Visos DK paskirtos baudos sumokamos per 7 (septynias) darbo dienas nuo DK priimto sprendimo.
- 76.** Visos DK paskirtos nuobaudos yra privalomos. Visas DK paskirtas baudas, klubas/komanda privalo sumokėti iki artimiausio turo pradžios. Laiku nesumokėjus, klubui/komandai neleidžiama žaisti artimiausių rungtynių. Jei klubas/komanda, laiku nesumokėjęs baudos nesilaikys šio punkto, jai bus skiriamas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3 bei paskirta sankcija liks galioti ir kiekvienos artimiausios rungtynės neįvykdžius sankcijos bus traktuojamas kaip techninis pralaimėjimas. Baudos mokėjimas yra sustabdomas ir sankcijos netaikomos, jeigu dėl baudos paskyrimo yra paduota Apeliacija.
- 77.** Visos drausminės sankcijos klubui, klubo žaidėjams ar klubo oficialiems asmenims gali būti taikomos nuo to momento, kai klubo/komandos žaidėjai ar oficialūs asmenys atvyko į stadioną iki tol, kol po rungtynių jie nepaliko stadiono ribų. Ten, kur nėra aiškiai pažymėta stadiono teritorija, stadiono ribos suprantamos kaip pati futbolo aikštės teritorija ir teritorija, esanti šalia futbolo aikštės (tribūnos, komandų persirengimo vieta, bėgimo takai ir kt.).
- 78.** Jeigu DK priima sprendimą skirti techninį pralaimėjimą 0:3, tuomet rungtynės techniškai laimokos įvykusiomis.
- 79.** Automatiškai paskelbtos nuobaudos negali būti protestuojamos (pvz., atvejai, už kuriuos automatiškai baudžiama vienerių rungtynių diskvalifikacija.).
- 80.** DK sprendimai įsigalioja juos el. paštu ir/arba kitais komunikaciniais kanalais nusiuntus suinteresuotom pusėm.
- 81.** Drausminėms sankcijoms ir nuobaudoms taikomas senaties terminas – paskutinės žaistos klubo/komandos rungtynės.

PROTESTAI

- 82.** Prieš rungtynes turi būti įvykdyti šių nuostatų reikalavimai dėl protokolo, aikštės paruošimo ir kt. Abi komandos prieš rungtynes ir po rungtynių turi teisę pareikalauti pateikti priešininkų komandos žaidėjų sąrašą. Taip pat kiekviena komanda turi teisę paprašyti teisėjo padėti patikslinti arba nustatyti priešininkų komandos žaidėjų asmenybes. Jeigu klubas/komanda teisėjo bei priešininko komandos reikalavimu atsisako tai padaryti, tai yra pagrindas protestuoti rungtynių rezultata. Apie tai teisėjas būtinai turi įrašyti į protokolą ir iš karto po rungtynių pateikti savo raportą varžybų vyr. teisėjui.
- 83.** Klubas/Komanda, norintis pateikti protestą, privalo apie tai įspėti rungtynių vyr. teisėją, aikštės teisėją ir, esant galimybei, varžovų komandos oficialius asmenis. Trumpi protesto motyvai po rungtynių įrašomi varžybų protokole arba pranešami vyr. teisėjui el. paštu, sms žinute ar kitomis komunikacijos priemonėmis.
- 84.** Nesant galimybės iš karto po rungtynių informuoti rungtynių teisėjo ir varžovų komandos apie ketinimus pateikti protestą, tai reikia padaryti ne vėliau kaip per 12 val. po rungtynių pabaigos. Išsamų motyvuotą protestą privaloma pateikti varžovų komandai, vyr. teisėjui ir varžybų organizatoriams ne vėliau kaip per 48 valandas nuo rungtynių pabaigos. Tinkama informavimo forma yra raštu, el. paštu ar kitomis komunikacijos priemonėmis.
- 85.** Protestus dėl SFL pirmenybių nagrinėja SFL DK arba vieningas (VRFS ir SFL) DK. Taip pat protesto nagrinėjime gali dalyvauti protestą padavusio klubo atstovas bei klubo „atsakovo“ atstovas, jei dėl protesto padavimo aplinkybių ir paties protesto fakto yra ginčas tarp šalių. DK sprendimą priima išklauses abiejų šalių paaiškinimus, tačiau šioms šalims nedalyvaujant sprendimo priėmimo. Protestai nagrinėjami laikantis šių varžybų vykdymo nuostatų. Esant situacijoms, kurios neapibrėžtos nuostatuose, ar taikant sankcijas, kurios nenurodytos nuostatuose, DK turi vadovautis bendrais teisingumo ir protingumo kriterijais.
- 86.** Protestai gali būti nagrinėjami bei išsprendžiami ir be DK. Tokiu atveju klubo atsakovo atstovas rungtynių protokole privalo įrašyti, ar informuoti varžybų organizatorius, kad visiškai sutinka su protesto motyvais ir argumentais. Tokiu atveju klubui iš karto įskaitomas techninis pralaimėjimas rezultatu 0:3 ir DK posėdis nešaukiamas. DK posėdis taip pat nešaukiamas, jeigu klubas „atsakovas“ visiškai pripažįsta savo kaltę ir sutinka su protestu ir jo motyvais, kurie buvo pateikti per 48 val. po rungtynių pabaigos. Jei klubas/komanda visiškai sutinka su protestu ir dėl to nešaukiamas DK posėdis, tokiam klubui/komandai, išskyrus techninį pralaimėjimą, negali būti taikomos jokios kitos papildomos drausminės sankcijos.
- 87.** Protesto mokestis yra 100 eur. Protestas nagrinėjamas tik sumokėjus protesto mokestį bei atsiuntus mokėjimą patvirtinančius dokumentus kartu su protestu. Protesto mokestis turi būti sumokėtas iki DK posėdžio, apie kurį

(laiką ir datą) klubai turi būti oficialiai informuoti ne vėliau kaip 48 val. iki jo pradžios. Teigiamai išsprendus protestą, protesto mokestis grąžinamas klubui, o jeigu protestas nepatenkinamas arba tenkinamas tik iš dalies, tai protesto mokestis negrąžinamas. DK, atsižvelgdami į svarbias aplinkybes, turi teisę nuspręsti ir dėl protesto mokesčio grąžinimo arba dalinio jo grąžinimo, o kiekviename DK sprendime turi būti nurodytas ir DK sprendimas dėl protesto mokesčio.

88. Protestai negali būti pateikti dėl faktinių teisėjo priimtų sprendimų.

89. Protestai nenagrinėjami, jeigu:

1. yra praleisti protesto pateikimo terminai, nurodyti 83 punkte, arba yra kiti svarbūs trūkumai, kurie paminėti šiame skyriuje;
2. nesumokėtas protesto nagrinėjimo mokestis;
3. klubas/komanda, prieš kurį paduotas protestas, sutinka su protesto motyvais ir pripažįsta savo atsakomybę;
4. protestą padavusio klubo atstovas iki DK posėdžio pareiškia, kad atsiima savo protestą ir prašo jo nenagrinėti.
5. DK sprendimai gali būti ginčijami apeliacine tvarka.

APELIACIJA

- 90.** Klubas/komanda, nesutinkanti su DK sprendimu, turi teisę i apeliaciją. Apeliacijos mokestis yra 200 Eur, o patenkinus apeliaciją jis turi būti grąžintas apelianui. Apeliacija turi būti pateikta ne vėliau, kaip per 48 val. po to, kai buvo paskelbtas DK sprendimas. Apeliacija pateikiama kartu su mokėjimą patvirtinančiais dokumentais.
- 91.** Apelijas nagrinėja SFL Valdyba. Klubai, nesutinkantys su Apeliacinės instancijos sprendimu, turi teisę kreiptis į LFF DK, kaip galutinę Apeliacinę instanciją ginčo sprendime. Jeigu klubas dėl ginčo kreipiasi į LFF DK, apeliacija paduodama laikantis LFF varžybų nuostatuose nurodytos tvarkos ir terminų ir ji nagrinėjama vadovaujantis bendrais LFF nuostatais, šiais nuostatais bei LFF taisyklėmis.
- 92.** Apeliacijos ribos negali viršyti Drausmės komitete nagrinėtų ir dėl to priimtų sprendimų ribų. Taip pat apeliacijos ribos negali viršyti pačios apeliacijos, t.y. Apeliacinis komitetas gali svarstyti tik tuos klausimus kurie yra pateikti apeliacijoje.
- Apeliacijos nenagrinėjamos jeigu:
- a. nesumokėtas apeliacijos mokestis;
 - b. praleisti apeliacijos padavimo terminai, nurodyti 89 šių nuostatų punkte;
 - c. yra kitų rimtų trūkumų, dėl kurių Apeliacijos nagrinėjimas yra negalimas.

NENUMATYTI ATVEJAI

- 93.** Visus nuostatuose nenumatytus atvejus arba tuos, kurie nėra DK ar Apeliacinės instancijos kompetencijoje, galima spręsti vadovaujantis bendrais teisėtumo, teisingumo ir protingumo principais ir kriterijais.

Tvirtinu: SFL Prezidentas M.Kasperūnas

Tvirtinu: SFL Valdyba